Nr. 15
7.4.1993
DM 2,80
S 23.-
SFr. 3.00
Walt Disneys
MICKY MAUS
FRANKREICH FF 12.00 · BELGIEN FRS 56.00 · NIEDERLANDE hfl 3.50 · LUXEMBURG lfrs 56.00
ITALIEN Lire 2500 · SPANIEN Ptas 240 · UNGARN Ft 180
EXTRA
WALE-STOFFSTICKER
Micky Maus
SAMMELKARTE
Das Kätzchen
SAMMELKARTE
Die Golden Gate Bridge
4 NEUE SAMMELKARTEN
Micky Maus
WALSCHUTZ
P·A·S·S
Vorname
Nachname
Straße
PLZ
Ort
ehapa

MEHR SPASS FÜR MÄDCHEN

Oster-Überraschungen in „Minnie"

„Minnie" Nr.4 gibt's jetzt im Zeitschriftenhandel

- Witzige Bastelideen für Ostereier
- Alles über Ponys in Irland – **mit Poster** und **Super-Gewinnspiel**
- Tips: So besiegst du Pickel
- Superstar Thomas Gottschalk – **mit Poster**
- Jubiläumsfeiern in Disney Parks
- Fotoroman: „Kleine Schwestern ganz groß"
- Comicspaß mit Minnie und Daisy

64 SEITEN MIT COMICS, SPASS UND VIELEN INFOS

für nur DM 3,50 / öS 29,– SFr. 3,90

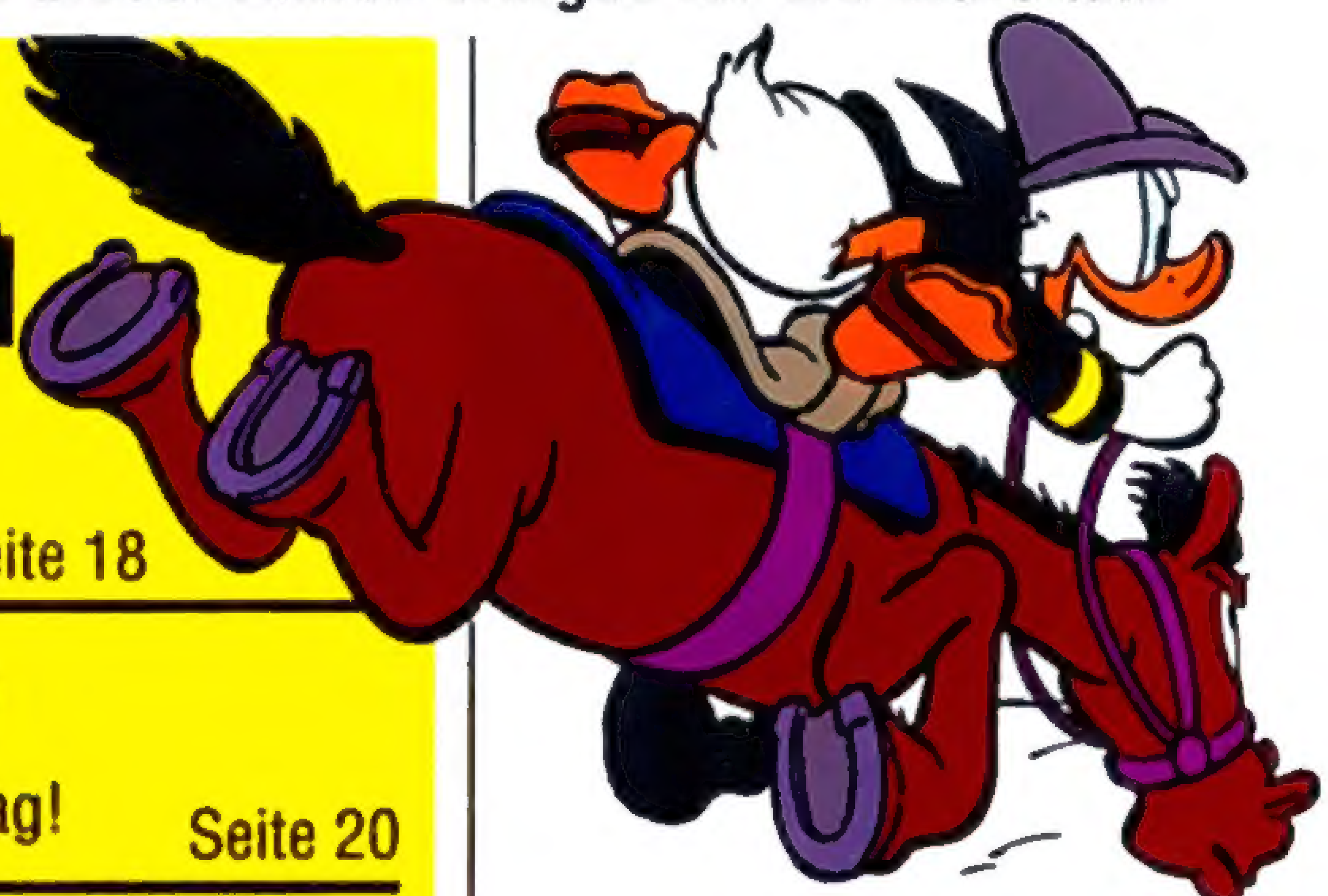
© DISNEY

Hallo Freunde!

Schon einmal erzielte MICKY MAUS mit eurer Unterstützung großartige Erfolge beim Schutz der Wale!
Nun unterstützen wir ein wissenschaftliches Forschungsprogramm über das Leben der Wale und spenden dafür 10.000,- DM!
Auch ihr könnt bei dieser Aktion einiges für die Wale tun!

INHALT

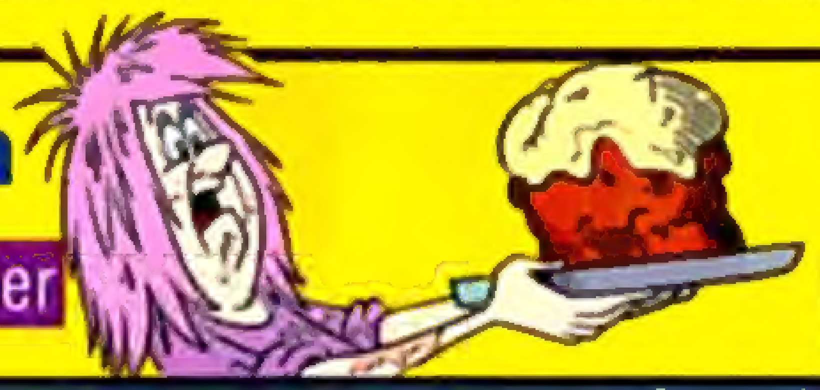
Donald Duck
Die Abenteuer des Django Duck — SEITE 4



Witze, Tips & Tricks
Streich der Woche: Rauchen verboten! — Seite 18

Ein Jahr Euro Disney Resort
Der tolle Disney-Park feiert seinen ersten Geburtstag! — Seite 20

Madam Mim — Seite 23
Der große Kuchenzauber



MICKY MAUS-Aktion:
"Schützt die Wale"
Mit tollen Wale-Extras Seite 32
- Hochwertige WALE-STOFFSTICKER
- WALSCHUTZ-PASS

Oma Duck
Floßfahrt mit Kuchen — Seite 36

Mickys Filmtip Dschungelbuch — Seite 42

Onkel Dagobert
Der zweitreichste Mann der Welt / Teil 1 — SEITE 44

Onkel Dagobert
Der zweitreichste Mann der Welt / Teil 2 — Seite 53

Ente gut, alles gut...
Mit den aktuellen Disney-Neuigkeiten — Seite 62

Sammelkarten
Darkwing Duck: Bennie Buxbaum - **Tierkinder:** Kätzchen
Rekorde: Golden Gate Bridge - **Show auf Rädern:** Swimmingpool auf Rädern

scan + edit: tommy5772

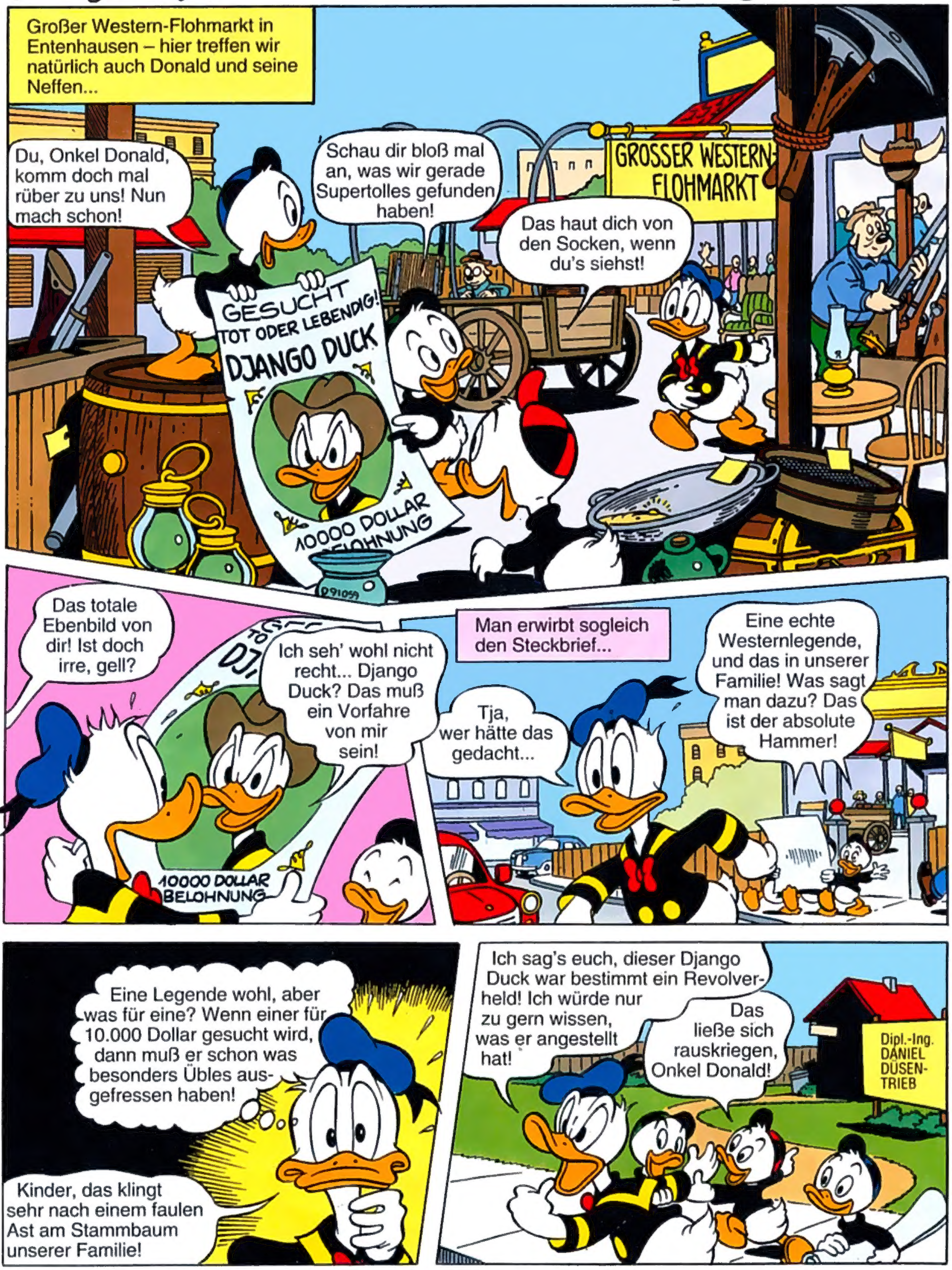
© The Walt Disney Company. Micky Maus wird verlegt in der Bundesrepublik Deutschland durch Ehapa Verlag GmbH, im Riedenberg 54, W-7022 Leinfelden-Echterdingen 3; in Österreich durch Egmont Verlag Ges.m.b.H., Tivoligasse 52, A-1120 Wien, und in der Schweiz durch Egmont AG, Kempttalstr. 56, CH-8308 Illnau. Verantwortlicher Chefredakteur: Peter Schlecht. Redaktion: Cornelia Stahl. Anzeigenleitung Bundesrepublik Deutschland: Olaf Hansen, Ehapa Verlag. Anzeigenleitung Österreich: Sylvia Beinhart, Egmont Verlag; Anzeigenleitung Schweiz: Armin Kratohwil, Egmont AG. Druck:U.E. Sebald, Nürnberg, 1993.

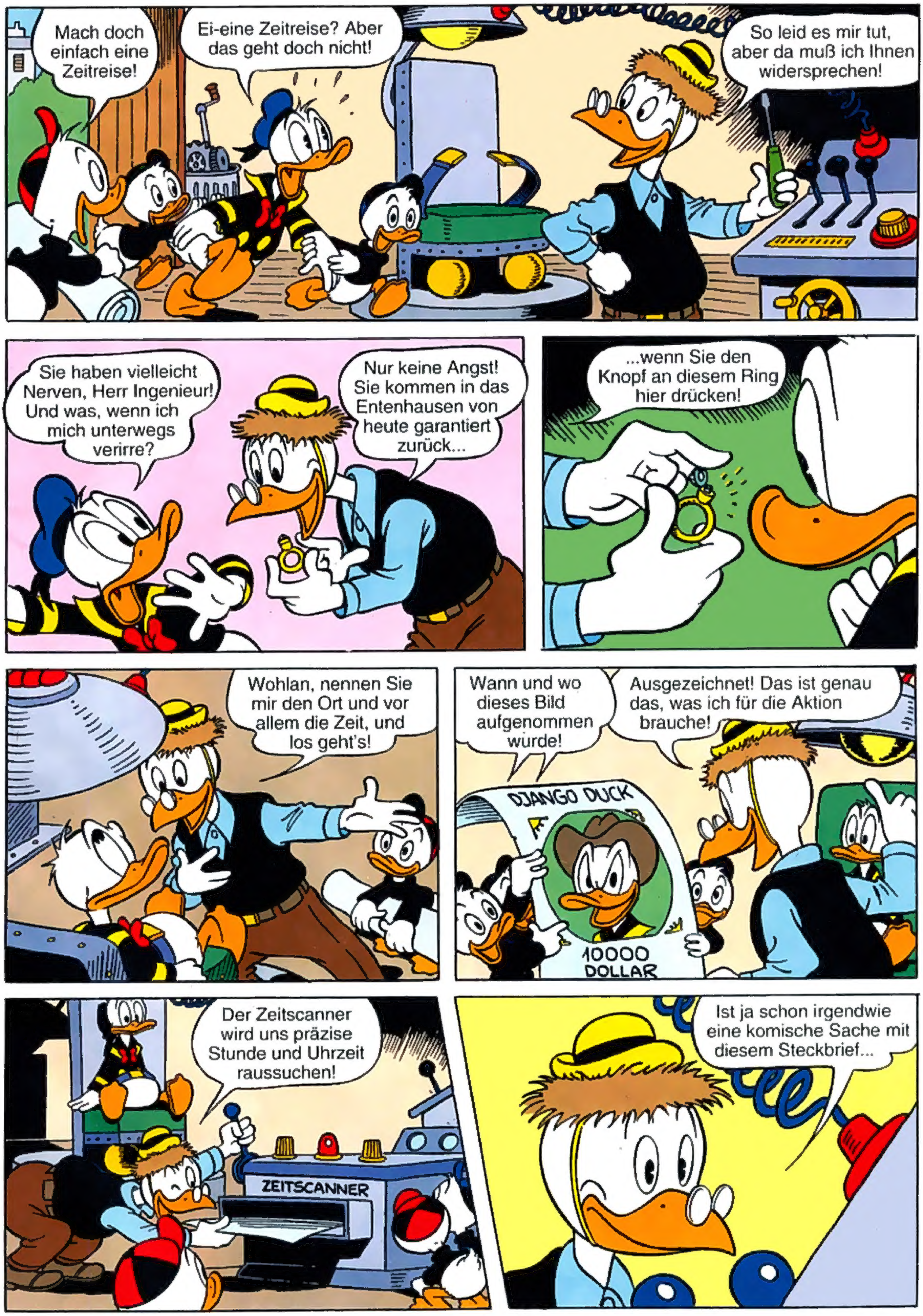
Micky Maus wird auf Papier mit 70% Altpapieranteil gedruckt und ist damit umweltschonend.

Walt Disneys

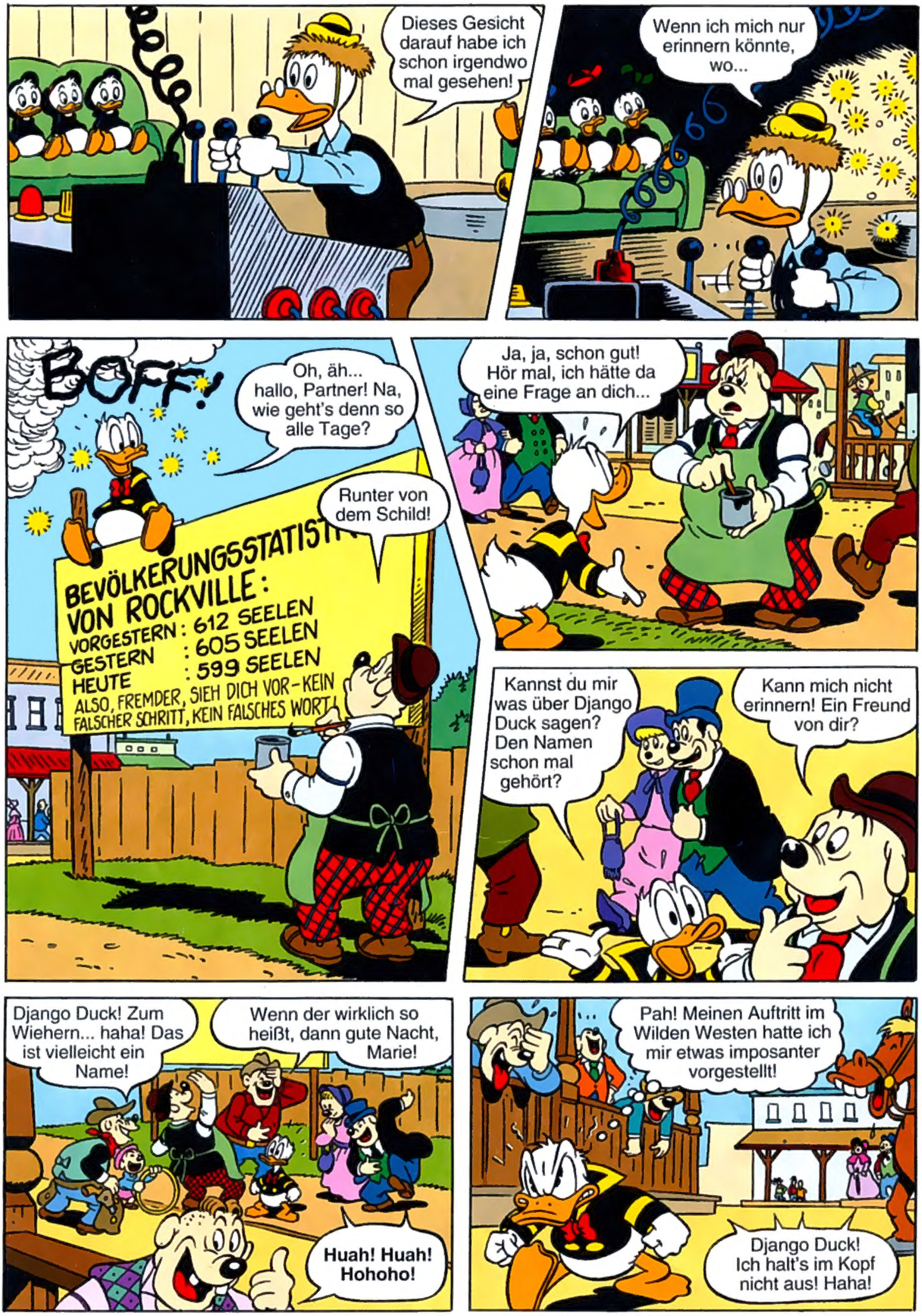
DONALD DUCK

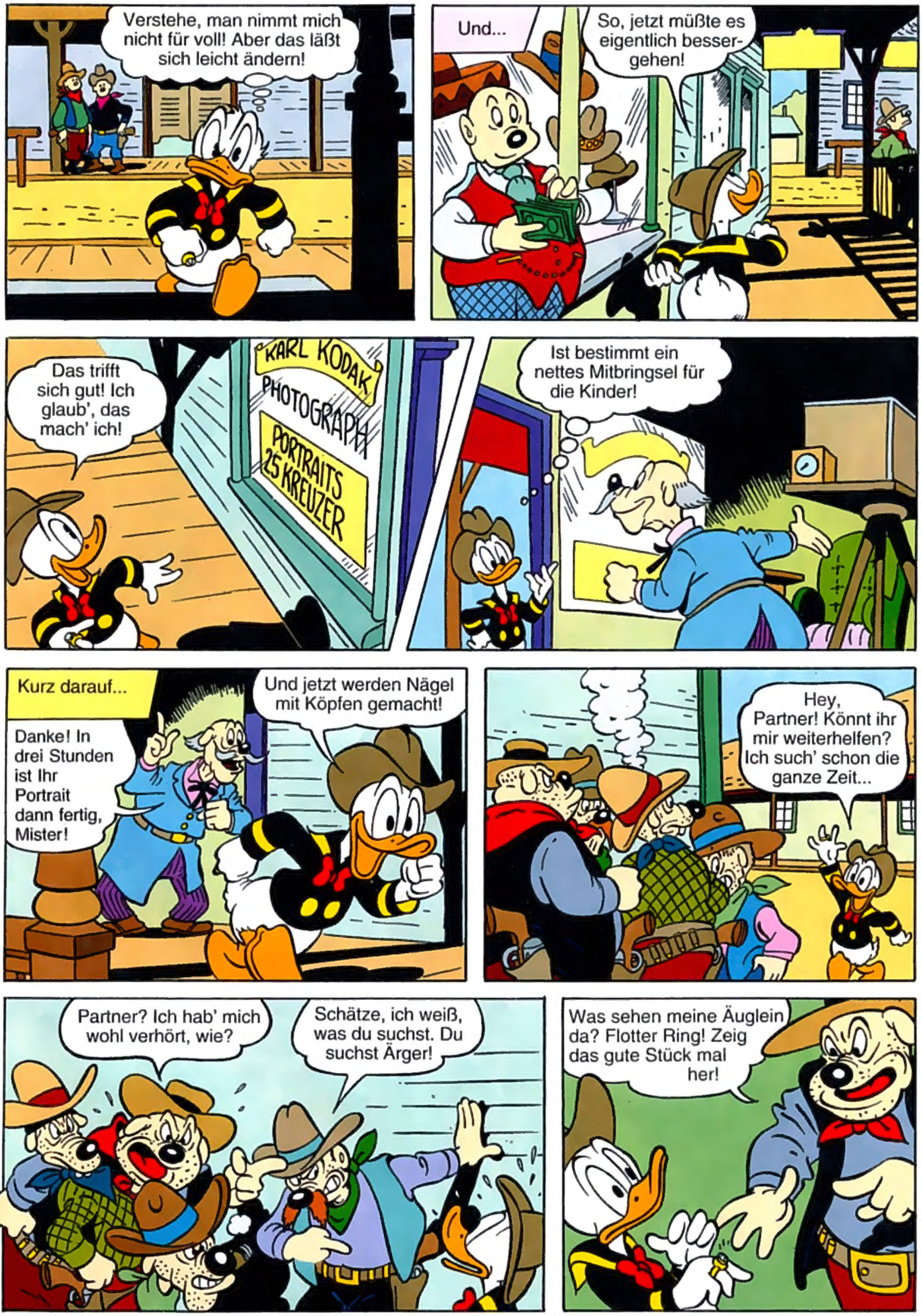
Die Abenteuer des Django Duck



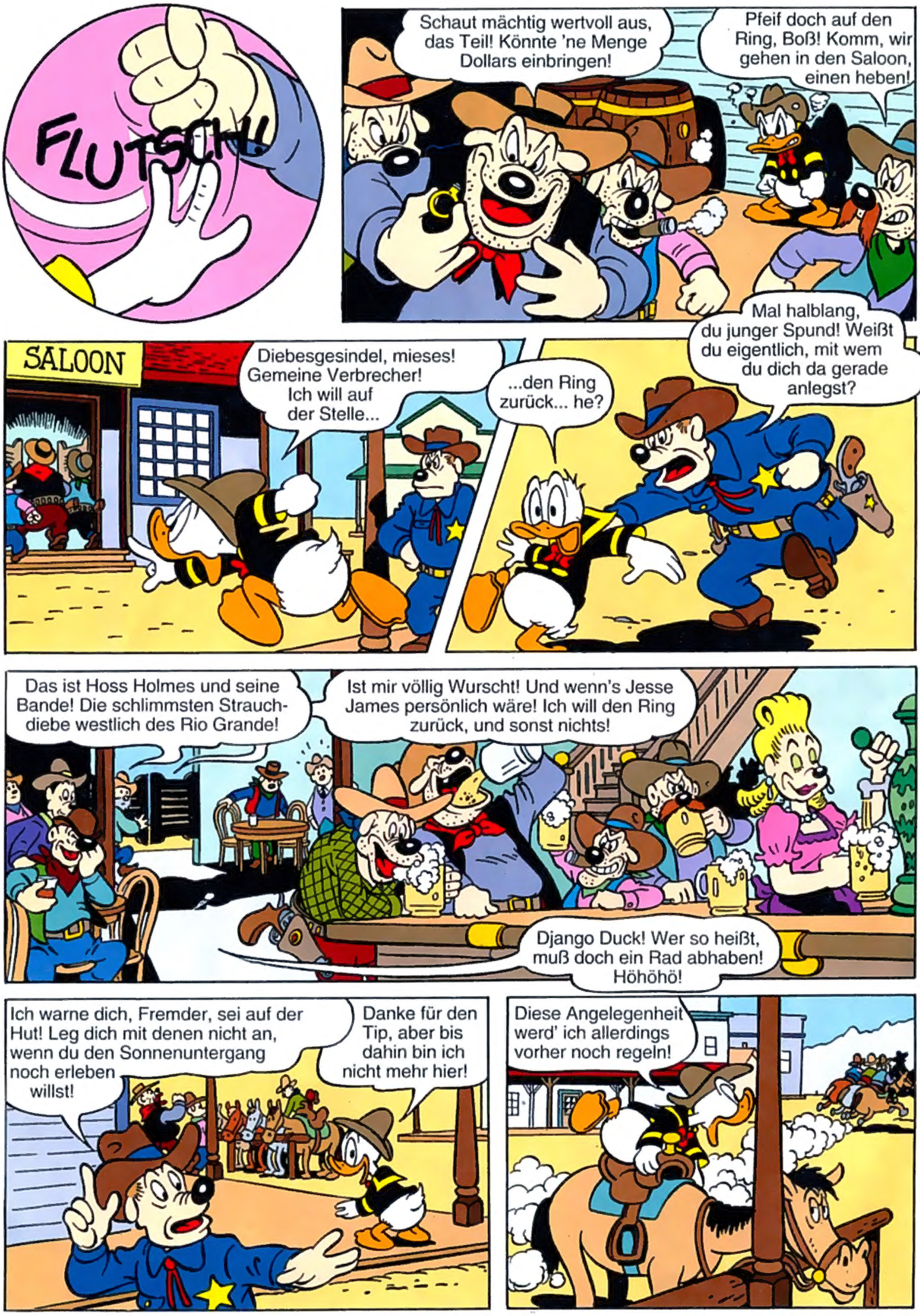


Redaktioneller Beilagenhinweis:
Einem Teil dieser Ausgabe liegt eine Beilage des Weltbild Verlages in 8900 Augsburg bei.
Wir bitten unsere Leser um Beachtung.


Dieses Gesicht darauf habe ich schon irgendwo mal gesehen!
Wenn ich mich nur erinnern könnte, wo...
BOFF!
Oh, äh... hallo, Partner! Na, wie geht's denn so alle Tage?
Runter von dem Schild!
BEVÖLKERUNGSSTATISTIK VON ROCKVILLE:
VORGESTERN : 612 SEELEN
GESTERN : 605 SEELEN
HEUTE : 599 SEELEN
ALSO, FREMDER, SIEH DICH VOR - KEIN FALSCHER SCHRITT, KEIN FALSCHES WORT!
Ja, ja, schon gut! Hör mal, ich hätte da eine Frage an dich...
Kannst du mir was über Django Duck sagen? Den Namen schon mal gehört?
Kann mich nicht erinnern! Ein Freund von dir?
Django Duck! Zum Wiehern... haha! Das ist vielleicht ein Name!
Wenn der wirklich so heißt, dann gute Nacht, Marie!
Huah! Huah! Hohoho!
Pah! Meinen Auftritt im Wilden Westen hatte ich mir etwas imposanter vorgestellt!
Django Duck! Ich halt's im Kopf nicht aus! Haha!

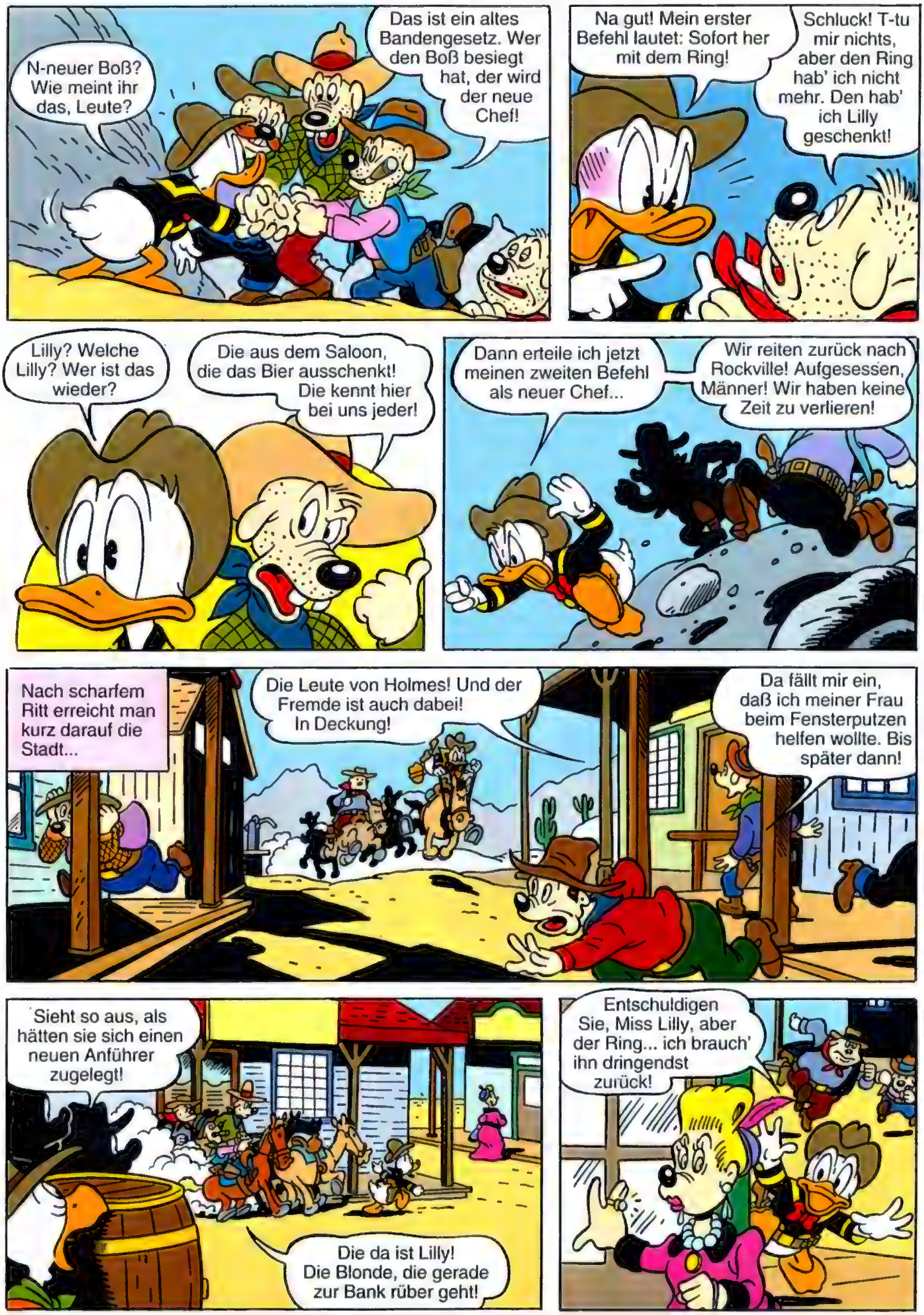


Verstehe, man nimmt mich nicht für voll! Aber das läßt sich leicht ändern!
Und...
So, jetzt müßte es eigentlich besser-gehen!
Das trifft sich gut! Ich glaub', das mach' ich!
KARL KODAK
PHOTOGRAPH
PORTRAITS 25 KREUZER
Ist bestimmt ein nettes Mitbringsel für die Kinder!
Kurz darauf...
Danke! In drei Stunden ist Ihr Portrait dann fertig, Mister!
Und jetzt werden Nägel mit Köpfen gemacht!
Hey, Partner! Könnt ihr mir weiterhelfen? Ich such' schon die ganze Zeit...
Partner? Ich hab' mich wohl verhört, wie?
Schätze, ich weiß, was du suchst. Du suchst Ärger!
Was sehen meine Äuglein da? Flotter Ring! Zeig das gute Stück mal her!

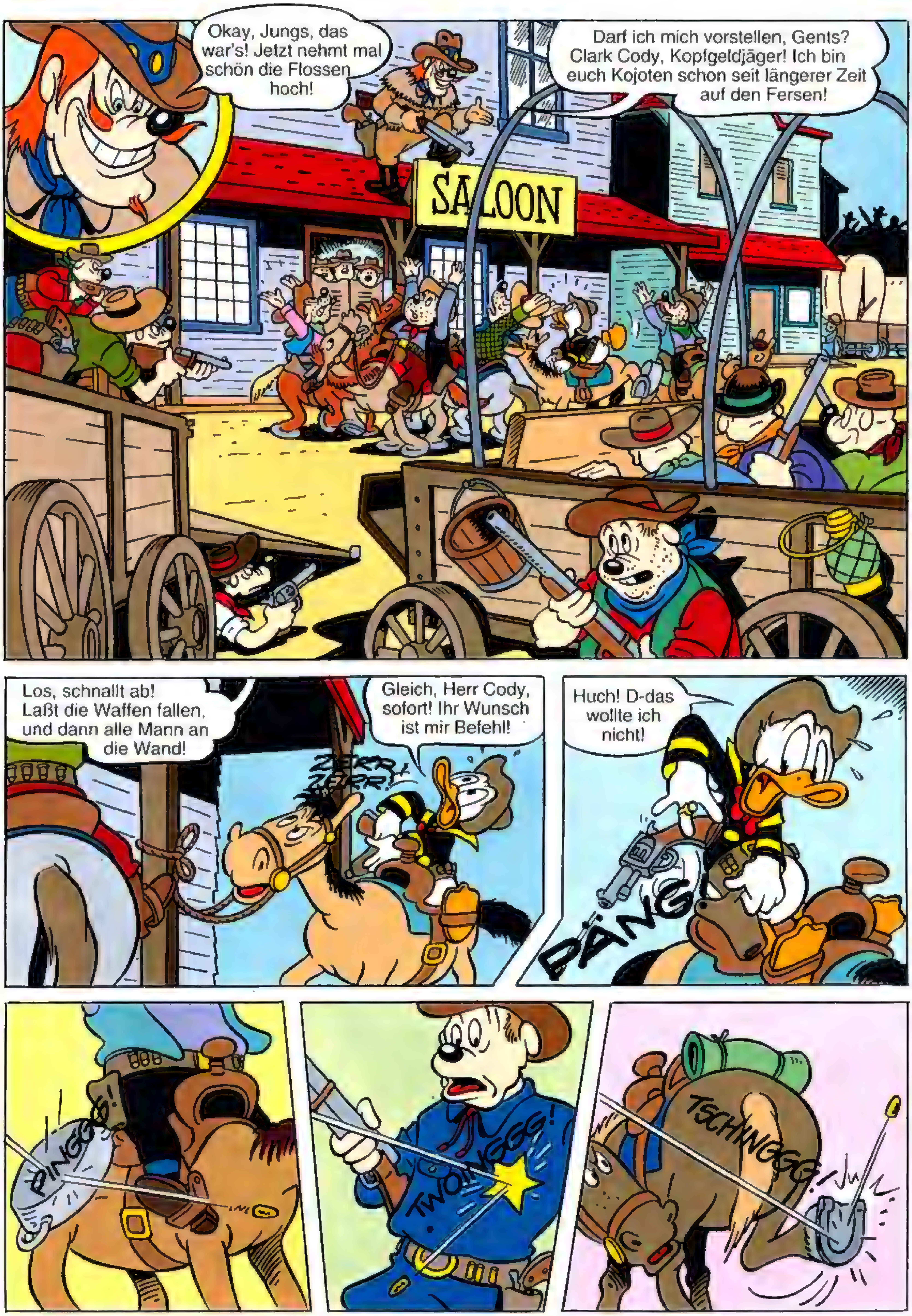

FLUTSCH!
Schaut mächtig wertvoll aus, das Teil! Könnte 'ne Menge Dollars einbringen!
Pfeif doch auf den Ring, Boß! Komm, wir gehen in den Saloon, einen heben!
SALOON
Diebesgesindel, mieses! Gemeine Verbrecher! Ich will auf der Stelle...
...den Ring zurück... he?
Mal halblang, du junger Spund! Weißt du eigentlich, mit wem du dich da gerade anlegst?
Das ist Hoss Holmes und seine Bande! Die schlimmsten Strauch-diebe westlich des Rio Grande!
Ist mir völlig Wurscht! Und wenn's Jesse James persönlich wäre! Ich will den Ring zurück, und sonst nichts!
Django Duck! Wer so heißt, muß doch ein Rad abhaben! Höhöhö!
Ich warne dich, Fremder, sei auf der Hut! Leg dich mit denen nicht an, wenn du den Sonnenuntergang noch erleben willst!
Danke für den Tip, aber bis dahin bin ich nicht mehr hier!
Diese Angelegenheit werd' ich allerdings vorher noch regeln!

Dich mach' ich zur Schnecke, Hoss, daß du's nur weißt!
Abgehängt! So was Dummes aber auch! Wo könnten die Kerle bloß sein?
Brauchst dich nur mal umzudrehen, Kleiner! Hier sind wir. Willst du was von uns?
Wenn du mich so fragst...
Jawohl, ich will was von dir, du mieser Dieb, du!
Moment mal! Hast du mich gerade einen Dieb genannt?
Diese Beleidigung kann ich nicht auf mir sitzen lassen! Macht ihn fertig, Jungs!
So gefällst du mir schon viel besser!
Und jetzt zieh! Na los, wo ist denn deine Knarre?
PIUNGGG!
PIUNGGG!

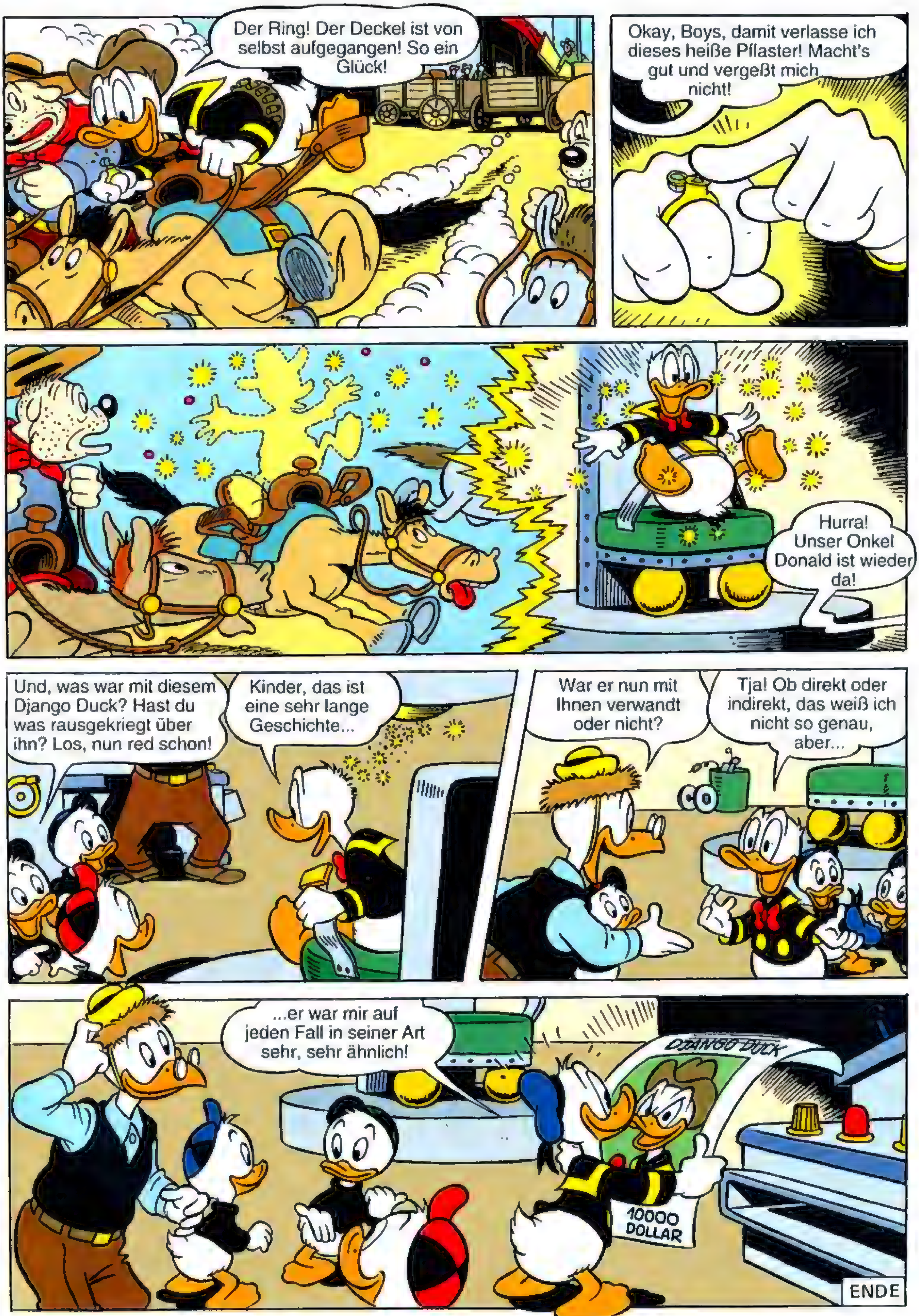
Mach schon, du Zwerg! Ich habe nicht den ganzen Tag Zeit!
Oay! Wenn du nicht runterkommst, dann komm' ich eben rauf!
Bist wohl feige? Versteckst dich in der Höhle? Das nützt dir verdammt wenig!
Jetzt sitzt du in der Falle, Kleiner! Zähl bis drei und mach dein Testament!
ARRRRGH! HIIIIILFE!
KNURRRRR!
ROOOOOAAAR!
FAUCH!
GRRRRRRR!
Aufhören! Schluß! Ich kann nicht mehr! Ich ergebe mich! Du hast gewonnen!
Alle Wetter! Seht euch bloß mal an, wie der Fremde Hoss fertiggemacht hat... uiuiui!
Der fällt jedenfalls 'ne Weile aus. Wir werden einen neuen Boß brauchen!

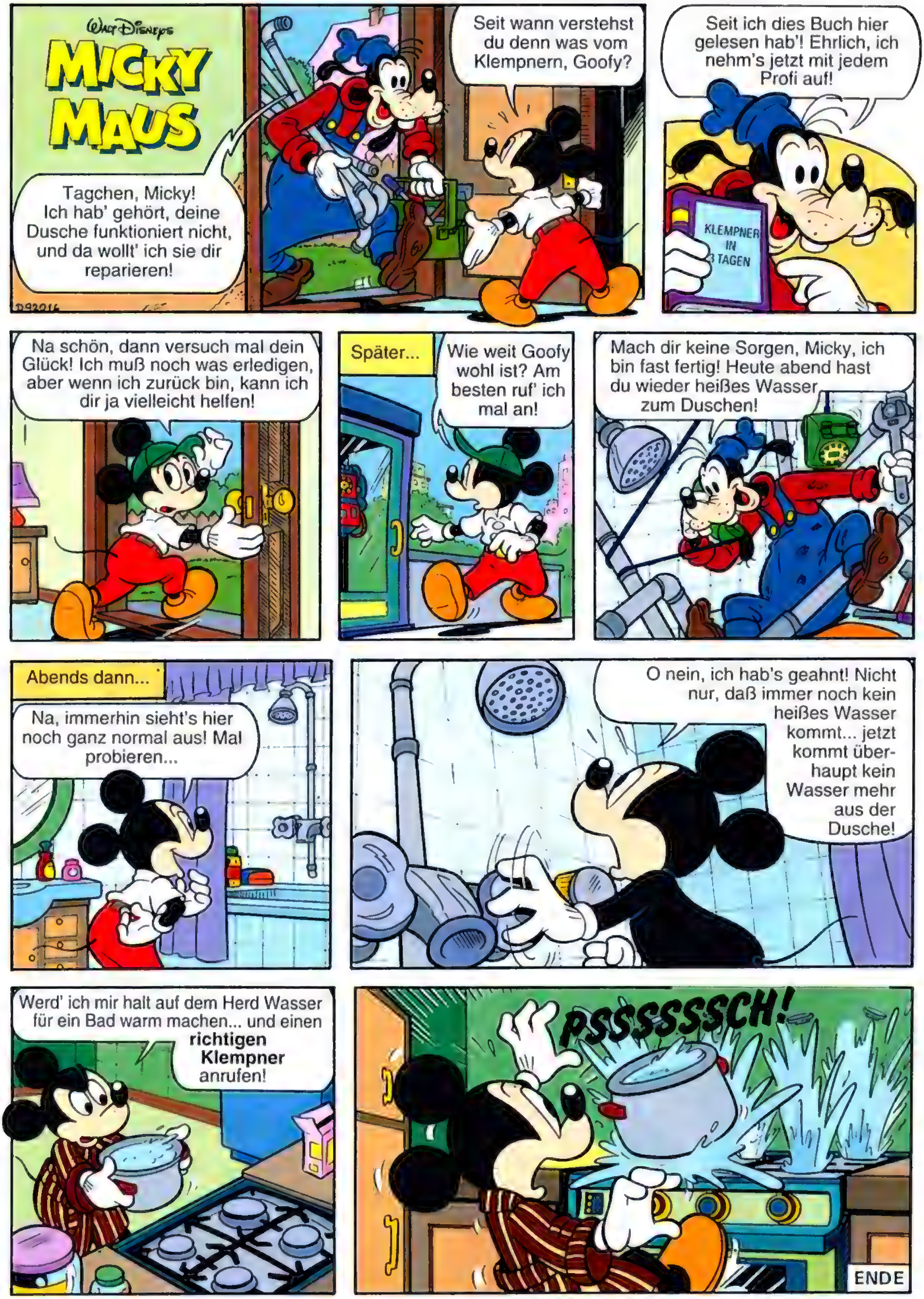

N-neuer Boß? Wie meint ihr das, Leute?
Das ist ein altes Bandengesetz. Wer den Boß besiegt hat, der wird der neue Chef!
Na gut! Mein erster Befehl lautet: Sofort her mit dem Ring!
Schluck! T-tu mir nichts, aber den Ring hab' ich nicht mehr. Den hab' ich Lilly geschenkt!
Lilly? Welche Lilly? Wer ist das wieder?
Die aus dem Saloon, die das Bier ausschenkt! Die kennt hier bei uns jeder!
Dann erteile ich jetzt meinen zweiten Befehl als neuer Chef...
Wir reiten zurück nach Rockville! Aufgesessen, Männer! Wir haben keine Zeit zu verlieren!
Nach scharfem Ritt erreicht man kurz darauf die Stadt...
Die Leute von Holmes! Und der Fremde ist auch dabei! In Deckung!
Da fällt mir ein, daß ich meiner Frau beim Fensterputzen helfen wollte. Bis später dann!
Sieht so aus, als hätten sie sich einen neuen Anführer zugelegt!
Die da ist Lilly! Die Blonde, die gerade zur Bank rüber geht!
Entschuldigen Sie, Miss Lilly, aber der Ring... ich brauch' ihn dringendst zurück!

Huch! Was hat denn das auf einmal zu bedeuten?
Das ist ein Überfall! Keinen Mucks, sonst kannst du dir die Radieschen von unten anschauen!
Auweh! So war das aber nicht geplant. Da bleibt mir nur noch eins...
Hiiilfäää! Überfall!
Sie gestatten, daß ich mich selbst bediene, Miss Lilly?
Hier in Rockville wird mir nämlich langsam der Boden zu heiß!
SCHWUPP!
O nein, auch das noch! Der Deckel von dem Ding klemmt!
Was ist mit dir, Boß, auf was wartest du noch? Etwa auf das Lynchkommando?
Auf das... wie bitte? Hast du Lynchkommando gesagt?
Halt! Ich will auch mit!


Okay, Jungs, das war's! Jetzt nehmt mal schön die Flossen hoch!
SALOON
Darf ich mich vorstellen, Gents? Clark Cody, Kopfgeldjäger! Ich bin euch Kojoten schon seit längerer Zeit auf den Fersen!
Los, schnallt ab! Laßt die Waffen fallen, und dann alle Mann an die Wand!
ZERR! ZERR!
Gleich, Herr Cody, sofort! Ihr Wunsch ist mir Befehl!
Huch! D-das wollte ich nicht!
PÄNG!
PINGGG!
TWOINGGG!
TSCHINGGG!

Bei meinem Stetson... was ist das?
TWINGGG!
Wiiiiieeeh!
Waah! Ich will noch ein paar Jahre leben!
Wahnsinn! Habt ihr diesen Schuß gesehen, Männer?
Der elendige Bandit hat mich ausgetrickst!
Der kann vielleicht schießen! Das muß...
Genau! Er ist dieser geheimnisvolle **Django Duck!**
Schafft mir diesen Kerl herbei, egal wie! Tot oder lebendig, ich will ihn!
Hier, Sheriff!
Ich hab' jetzt keine Zeit, mir Bilder anzuschauen!
Ich wollte Ihnen bloß das Foto zeigen, das ich vorhin von ihm gemacht habe. Da, ist gestochen scharf!


Der Ring! Der Deckel ist von selbst aufgegangen! So ein Glück!
Okay, Boys, damit verlasse ich dieses heiße Pflaster! Macht's gut und vergeßt mich nicht!
Hurra! Unser Onkel Donald ist wieder da!
Und, was war mit diesem Django Duck? Hast du was rausgekriegt über ihn? Los, nun red schon!
Kinder, das ist eine sehr lange Geschichte...
War er nun mit Ihnen verwandt oder nicht?
Tja! Ob direkt oder indirekt, das weiß ich nicht so genau, aber...
...er war mir auf jeden Fall in seiner Art sehr, sehr ähnlich!
DJANGO DUCK
10000 DOLLAR
ENDE


Walt Disney's
MICKY MAUS
Tagchen, Micky! Ich hab' gehört, deine Dusche funktioniert nicht, und da wollt' ich sie dir reparieren!
Seit wann verstehst du denn was vom Klempnern, Goofy?
Seit ich dies Buch hier gelesen hab'! Ehrlich, ich nehm's jetzt mit jedem Profi auf!
KLEMPNER IN 3 TAGEN
Na schön, dann versuch mal dein Glück! Ich muß noch was erledigen, aber wenn ich zurück bin, kann ich dir ja vielleicht helfen!
Später...
Wie weit Goofy wohl ist? Am besten ruf' ich mal an!
Mach dir keine Sorgen, Micky, ich bin fast fertig! Heute abend hast du wieder heißes Wasser zum Duschen!
Abends dann...
Na, immerhin sieht's hier noch ganz normal aus! Mal probieren...
O nein, ich hab's geahnt! Nicht nur, daß immer noch kein heißes Wasser kommt... jetzt kommt überhaupt kein Wasser mehr aus der Dusche!
Werd' ich mir halt auf dem Herd Wasser für ein Bad warm machen... und einen **richtigen Klempner** anrufen!
PSSSSSSCH!
ENDE

„Macht der Wolfsbande Beine!“
Links, rechts, oben, unten: die Wegelagerer der Wolfsbande lauern überall. Aber die Lanzen der Ritter sind gespitzt, ihre Rüstungen frisch geschmiedet und die Burgmauern sind himmelhoch. Trotzdem: Man muß hellwach sein! Das gilt besonders für den Schwarzen Ritter... LEGO® SYSTEM Burg - Abenteuer aus vergangenen Zeiten zum Bauen, Spielen und Sammeln.
6077 Flußturm
6081 Spukschloß
6042 Gefangenen-kutsche
6086 Ritterburg
6038 Wegelagerer
6075 Räuberhöhle
030-19866
HOTLINE
LEGO SYSTEM

EV-MM 1593/1

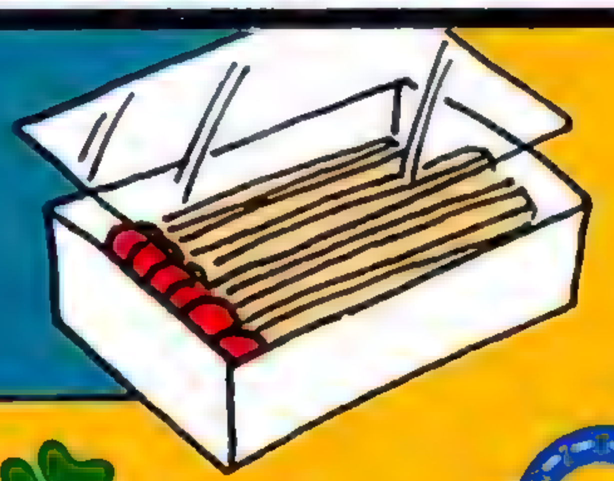
Witze, Tips + Tricks

Witz der Woche

Kurt und Max gehen im Park spazieren. Da sagt Max: „Schau, ein Zitronenfalter!" Kurt: „Aber der ist doch grün!" Kurt: „Dann ist er eben noch nicht reif."

Klaus Wagner, 8000 München

Willst du einem Raucher sein stinkendes Geschäft ein bißchen vermiesen? Dann klebe doch einfach alle seine Streichhölzer in der Schachtel fest. **Oder** schneide dir ein Stück durchsichtiges Plastik so zurecht, daß es genau in die Streichholzschachtel paßt. Der Griff nach den Zündhölzern wird dadurch entscheidend gehemmt.



Zwei Jungen übertrumpfen sich. „Mein Vater kann sich rasieren, ohne die Zigarette aus dem Mund zu nehmen." – „Ist doch gar nichts. Mein Vater schneidet sich die Fußnägel, ohne die Strümpfe auszuziehen."

T. Mittank, 3024 Magdeburg

Zwei Nachbarn unterhalten sich. Der Huber vom ersten Stock will beim Fernseh-Quiz „Wetten, daß..?" mitmachen. „Womit denn?" – „Er will von zehn Postautos sieben an ihrer Farbe erkennen."

Matti Löser, CH-8303 Bassersdorf

Klein Erna heult: „Mama, ich will keinen Spinat essen!" – „Aber Kind, davon bekommst du doch eine schöne Gesichtsfarbe." – „Aber ich will nicht grün im Gesicht sein."

Daniel Walther, 7010 Leipzig

Ein Zollbeamter fragt an der Grenze: „Alkohol, Schnaps, Zigaretten?" – „Nein danke, davon habe ich genug im Auto."

Johanna Nieke, 1615 Zeuthen

Wetten, daß...

du eine Streichholzschachtel nicht kaputtschlagen kannst?!

Stell die Schachtel so hin wie auf unserem Bild. Und dann laß jemanden kloppen. Oder hau selbst drauf. **Die Schachtel bleibt allemal heil!**

Hol den Rekord!

Spaghetti-Bruch

Aufgabe: Eine normal lange (24 bis 28 cm), ungekochte Spaghetti in möglichst viele Einzelteile zu zerbrehen;
Zeit: 15 Sekunden.
Die kleinen Krümelchen, die dabei auch anfallen, zählen natürlich nicht.

Wie viele Stücke schaffst du?

24 Stücke	ordentlich
30 Stücke	gut
36 Stücke	sehr gut
45 Stücke	Traumrekord

Tip der Woche

Sticker weg!

Sticker am Fenster sind eine tolle Sache. Bloß wenn man hinterher die Klebstoffreste nicht mehr abkriegt... Dann hilft häufig **Nagellackentferner!** Aber vorsichtig handhaben, am besten mit der Mutter zusammen.

Einfach zauberhaft

Unter welchem Becher?

Zauberer Tick erklärt seinem Publikum:

Auf dem Tisch stehen drei umgedrehte Pappbecher. Legt irgendeinen kleinen Gegenstand unter einen davon. Die beiden anderen Becher müßt ihr danach miteinander vertauschen. Ich gehe solange natürlich aus dem Zimmer.

Tick kommt wieder ins Zimmer und weiß sofort, unter welchem Becher der Gegenstand steckt!

Der Trick: Der Becher in der Mitte hat einen kleinen Bleistiftpunkt. Das weiß aber nur Tick. Und dann muß er nur unauffällig gucken, wo der Becher mit dem Punkt jetzt steht.

Der Becher mit dem Punkt steht noch in der Mitte	Ball liegt unter dem mittleren Becher
Der Becher mit dem Punkt steht jetzt links	Ball liegt unter dem rechten Becher
Der Becher mit dem Punkt steht jetzt rechts	Ball liegt unter dem linken Becher

Na so was!

Deine Glücksfarbe

Deine **Lieblingsfarbe** kennst du natürlich. Deine **Glücksfarbe** kann aber eine ganz andere sein. Wie du sie herausbekommst? Zähle die Buchstaben deines Namens, und gehe dann zur entsprechenden Farbe in unserer Tabelle.

Beispiel: Wenn du Babsi Huber heißt, hat dein Name zehn Buchstaben. Deine Glücksfarbe ist also Gelb.

1	8	15	29	Blau
2	16	28	32	Weiß
3	10	25	26	Gelb
4	11	23	33	Grün
5	12	30	35	Rot
6	17	22	31	Orange
7	9	27	36	Lila
13	18	21	24	Braun
14	19	20	34	Schwarz

Happy Birthday!

Euro Disney

RESORT • PARIS

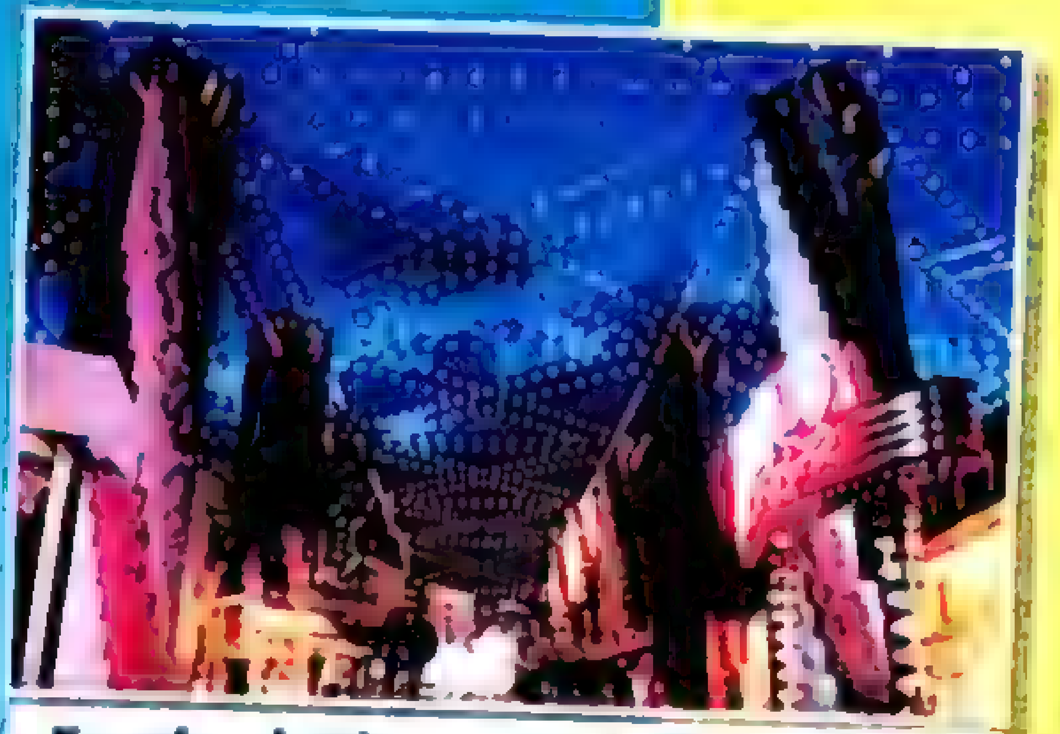
1 Jahr EURO DISNEY!

Immer wieder begeistert kommen MICKY MAUS-Leser von Frankreich nach Hause, die mit MICKY MAUS eine Reise nach Euro Disney Resort bei Paris gewonnen hatten. Nie hätten sie sich erträumt, was dort an Überraschungen auf sie wartete: die phantastischen Themenparks, die ausgefallenen und komfortablen Hotels, die vielen Disney-Stars zum Anfassen!

Am 12. April feiert Euro Disney Resort bereits sein einjähriges Bestehen. Weit über acht Millionen Gäste besuchten seit der Eröffnung im letzten Jahr dieses riesige „Königreich der wahrgewordenen Träume".

Und Euro Disney Resort soll noch weiter ausgebaut werden! Neue Attraktionen sollen ständig hinzukommen. Bei so einem interessanten Ferienziel steht jetzt bereits fest: MICKY MAUS wird schon bald neue Reisen dorthin verlosen!

Trefft eure Lieblings-Disney-Figuren bei der täglichen Parade in der Mainstreet, U.S.A.!



„Festival Disney" bei Nacht

Discoveryland: die spannende Welt der Erfinder und Entdecker!

Die Schöne und das Biest grüßen vom Schloßbalkon.

Spuk in der Geistervilla in Adventureland

RTL TELEVISION

RTL präsentiert zum einjährigen Bestehen live aus dem Euro Disney Resort bei Paris „Disneys Magische Welten".

RTL, 11. April, 19.00 Uhr

Das neue

Disney

LIMIT

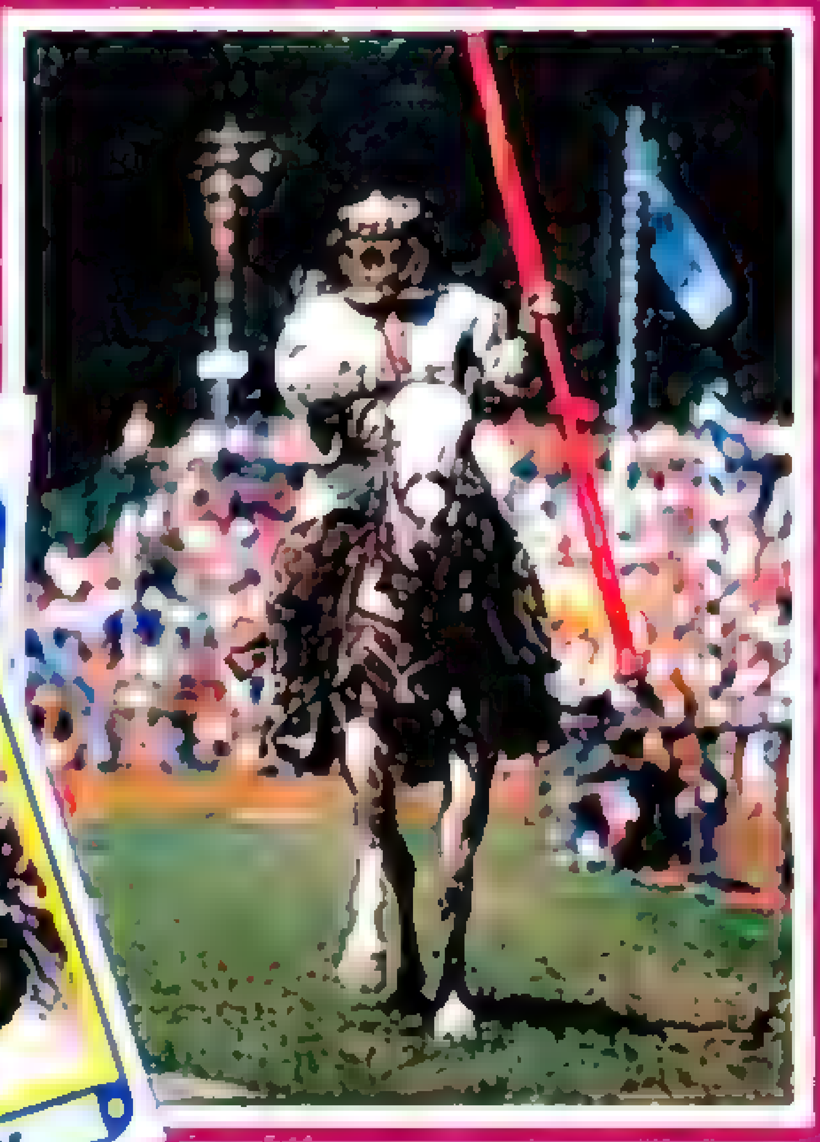
COMIC
ACTION
ABENTEUER

ist da!

100 bunte Seiten dick

mit den Comic-Stars aus dem Disney Club

mit vielen spannenden Reportagen aus der Welt von Action und Abenteuer



und mit 8 tollen Sammelkarten

LIMIT Nr. 4 - ab 31. März bei deinem Zeitschriftenhändler.

LIMIT - nichts für trübe Tassen!

Mir nach, Brüder, gegen Ausländerhaß und Gewalt!

Schließt euch mit euren Freunden zusammen und sagt nein!

Sagt nein, wenn andere Kinder häßliche Witze über Ausländer erzählen - denn bei solchen Gemeinheiten hört der Spaß auf!

Sagt nein, wenn euch jemand erzählen will, alle Ausländer seien dumm und faul - denn wer denken kann, weiß es besser!

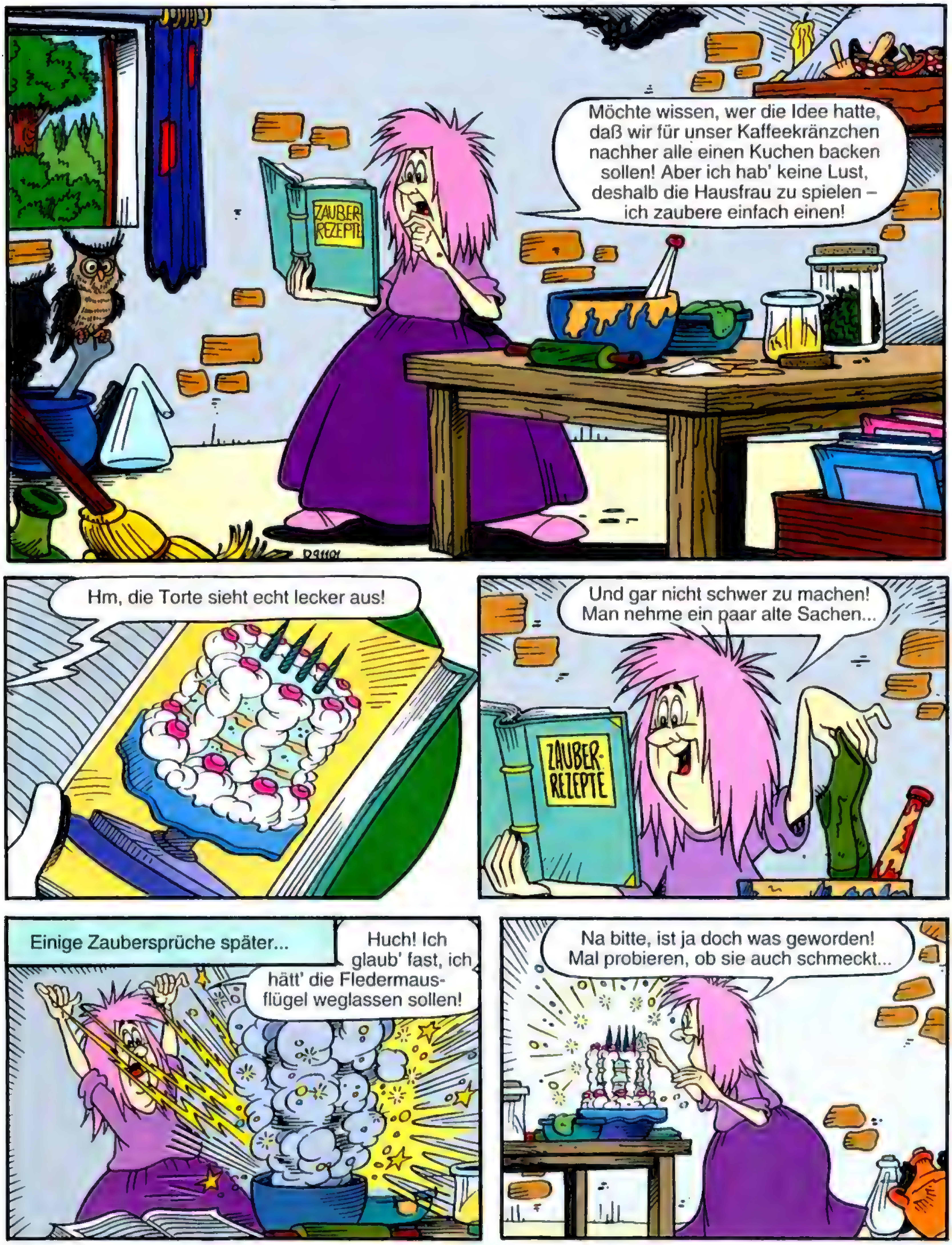
Sagt nein, wenn ausländische Klassenkameraden von anderen Kindern herumgeschubst und fertiggemacht werden - denn viele gegen einen ist immer feige!

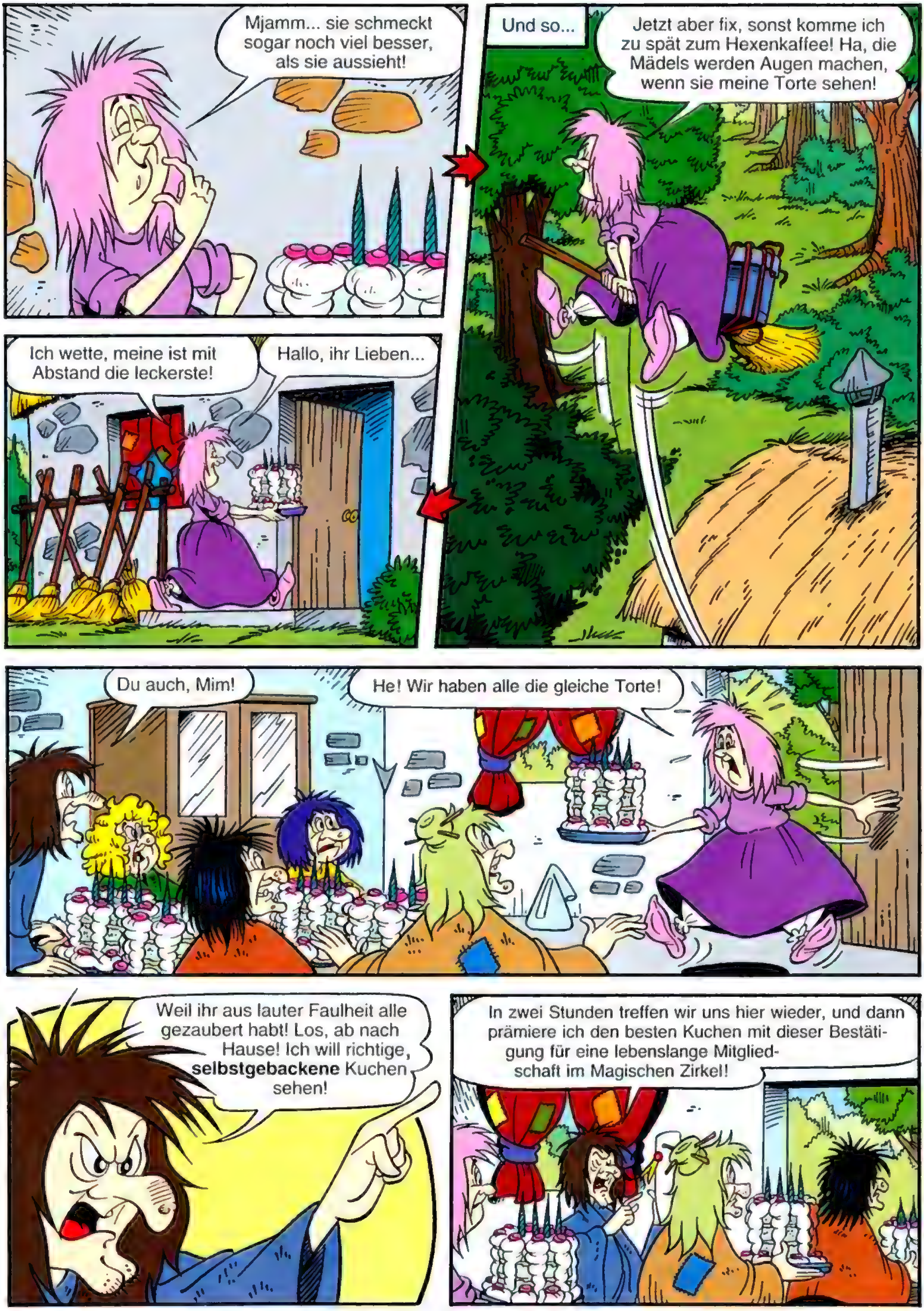
© Disney

Walt Disney's

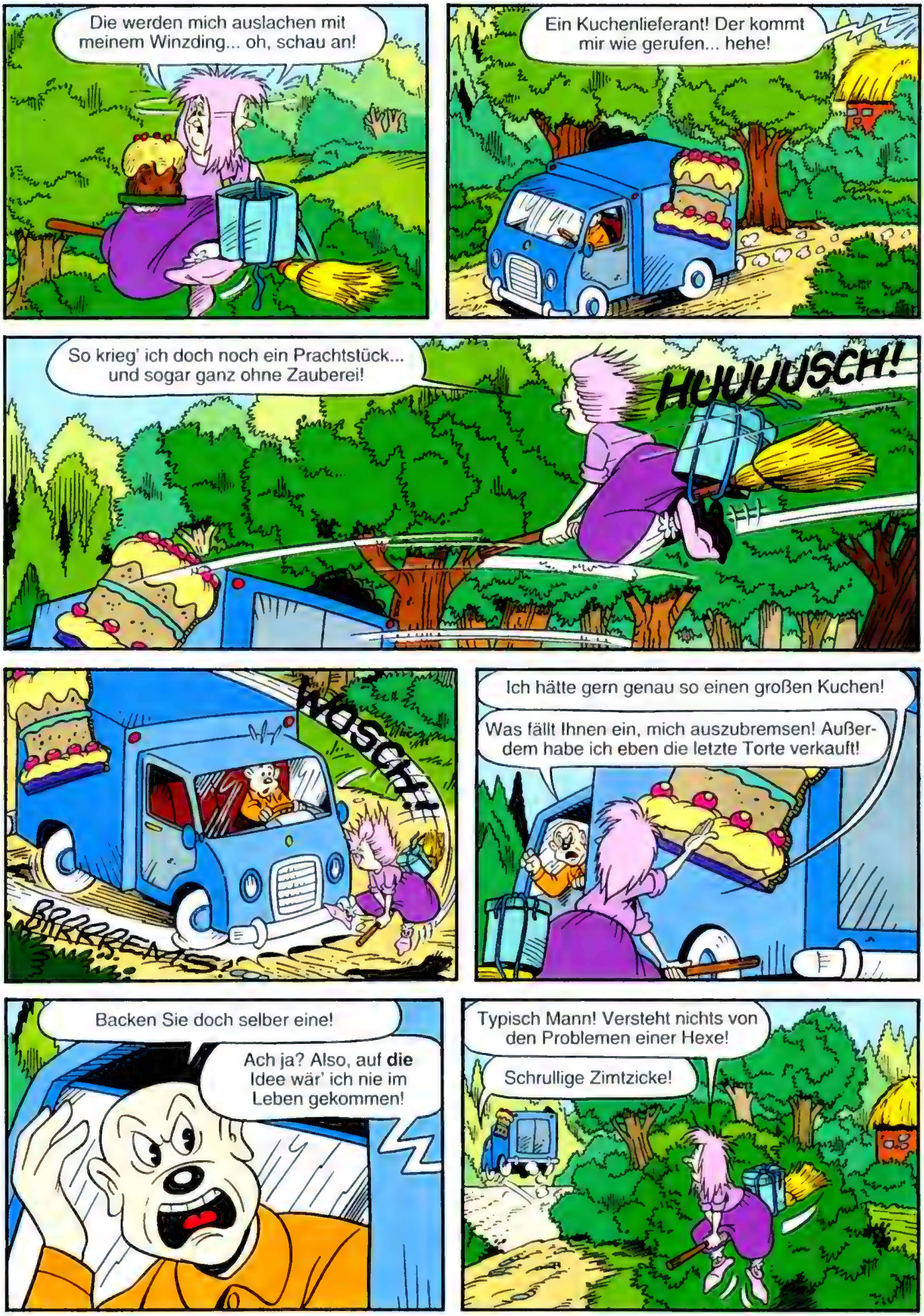
Madam Mim

Der große Kuchenzauber




Mjamm... sie schmeckt sogar noch viel besser, als sie aussieht!
Und so...
Jetzt aber fix, sonst komme ich zu spät zum Hexenkaffee! Ha, die Mädels werden Augen machen, wenn sie meine Torte sehen!
Ich wette, meine ist mit Abstand die leckerste!
Hallo, ihr Lieben...
Du auch, Mim!
He! Wir haben alle die gleiche Torte!
Weil ihr aus lauter Faulheit alle gezaubert habt! Los, ab nach Hause! Ich will richtige, **selbstgebackene** Kuchen sehen!
In zwei Stunden treffen wir uns hier wieder, und dann prämiere ich den besten Kuchen mit dieser Bestätigung für eine lebenslange Mitgliedschaft im Magischen Zirkel!

Man geht ans Werk...
Blöde Idee, Kuchen richtig zu backen! Das wird doch nie und nimmer was!
Außerdem sieht es in der Küche wie in einem Schweinestall aus!
Auweia! Mir glaubt keiner, daß ich 36 Eier und zehn Pfund Mehl für dieses Prachtstück verbacken habe!
Großartig sieht es zwar nicht aus, aber es ist selbst gebacken!
Nur wenig später...
Schluck! Die hat aber einen Riesenkuchen!
HUSCH!
Und die anderen auch! Wie kommt das nur?


Die werden mich auslachen mit meinem Winzding... oh, schau an!
Ein Kuchenlieferant! Der kommt mir wie gerufen... hehe!
So krieg' ich doch noch ein Prachtstück... und sogar ganz ohne Zauberei!
HUUUUSCH!
WOSCH!
BRRREMS!
Ich hätte gern genau so einen großen Kuchen!
Was fällt Ihnen ein, mich auszubremsen! Außerdem habe ich eben die letzte Torte verkauft!
Backen Sie doch selber eine!
Ach ja? Also, auf **die** Idee wär' ich nie im Leben gekommen!
Typisch Mann! Versteht nichts von den Problemen einer Hexe!
Schrullige Zimtzicke!

NEUER, FANTASTISCHER 16-BIT SPIELE-SPASS NUR FÜR SUPER NINTENDO®.

So geheimnisvoll war Disney World noch nie:

The Magical Quest

Starring MICKEY MOUSE

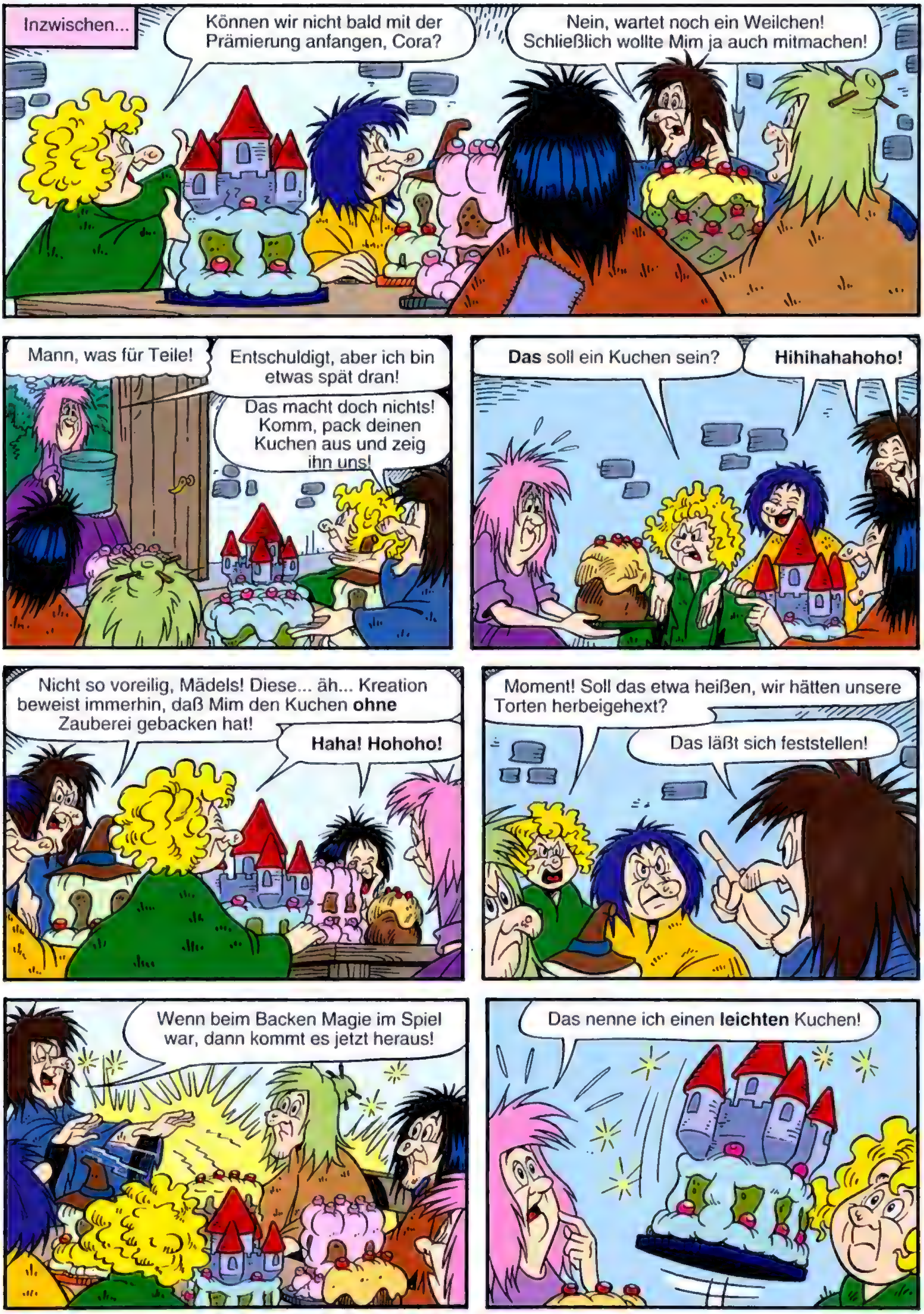
Power Play 2/93 urteilt: „Das bisher beste Disney Videospiel." Mit deutschen Texten. Nur für Super Nintendo®. Wieder eine neue, unglaubliche Reise in die magische 16-Bit Spielewelt von Nintendo®: Mickey öffnet das Tor zu einem fantastischen Reich voll riesiger Kletterpflanzen und geheimnisvoller Kreaturen. Pluto ist verschwunden, aber Mickey ist ihm dicht auf den Pfoten. Als Zauberlehrling fliegt Mickey auf einer Riesenkirsche und besiegt die Leibwächter von Emperor Karlo. Die Suche nach Pluto wird zu einem magischen Erlebnis! Phantastische 16-Bit Grafik und ein traumhafter Soundtrack: ein Jump'n'Run-Spiel der Spitzenklasse. Schöner kann die Disney Welt nicht sein.

Für 2 Spieler. Nur für Super Nintendo®.

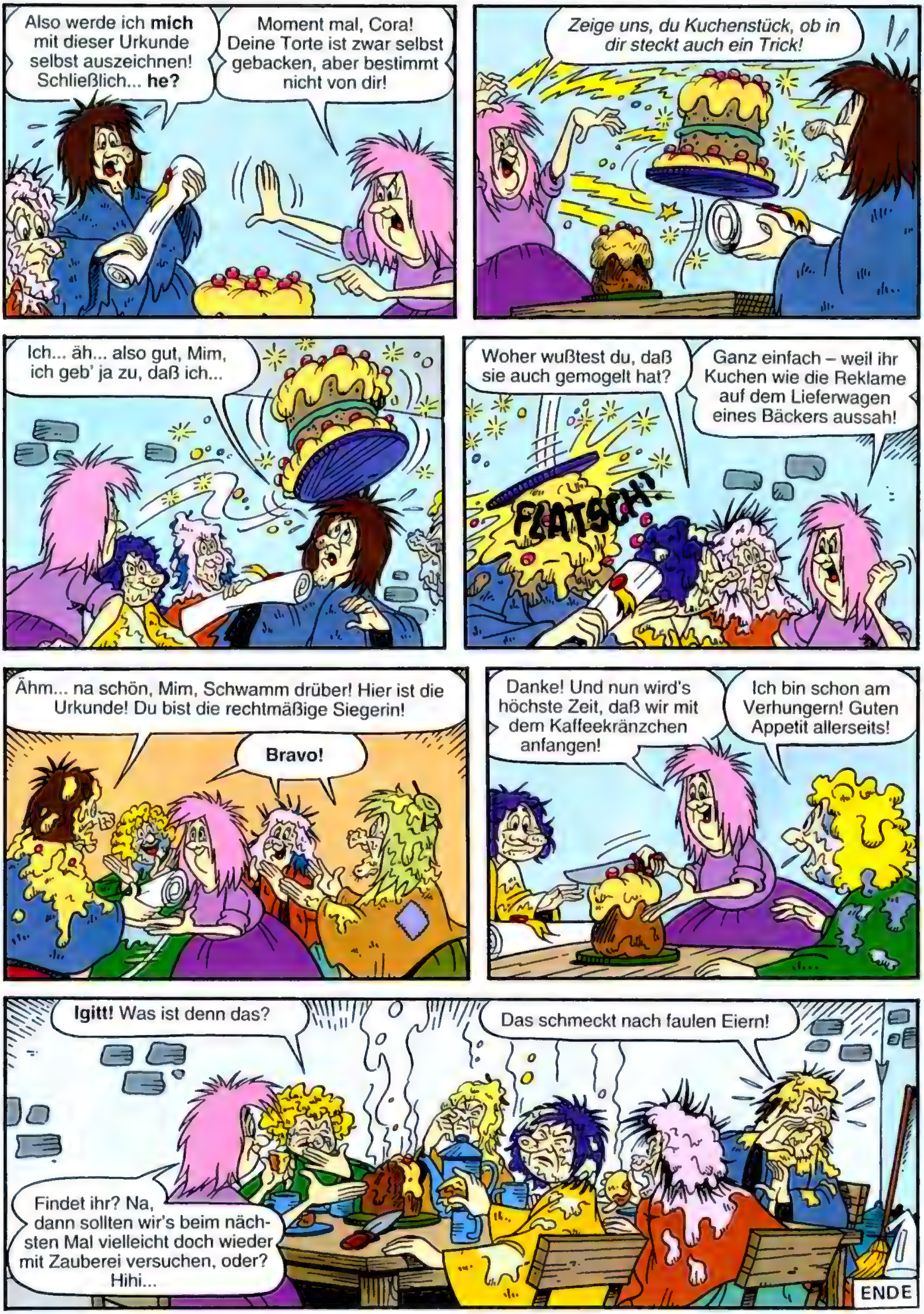
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

Nintendo®

© The Walt Disney Company
Produced by CAPCOM Co., LTD. 1992


Inzwischen...
Können wir nicht bald mit der Prämierung anfangen, Cora?
Nein, wartet noch ein Weilchen! Schließlich wollte Mim ja auch mitmachen!
Mann, was für Teile!
Entschuldigt, aber ich bin etwas spät dran!
Das macht doch nichts! Komm, pack deinen Kuchen aus und zeig ihn uns!
Das soll ein Kuchen sein?
Hihihahahoho!
Nicht so voreilig, Mädels! Diese... äh... Kreation beweist immerhin, daß Mim den Kuchen **ohne** Zauberei gebacken hat!
Haha! Hohoho!
Moment! Soll das etwa heißen, wir hätten unsere Torten herbeigehext?
Das läßt sich feststellen!
Wenn beim Backen Magie im Spiel war, dann kommt es jetzt heraus!
Das nenne ich einen **leichten** Kuchen!

Wer davon ißt, nimmt garantiert nicht zu!
Tja ja, so rächt es sich halt, wenn man schummelt... hihi!
FLATSCH!
Spotz! Hust! Röchel!
Dz, dz, dz...
Nun, da das geklärt wäre...
...bleiben noch zwei selbst-gebackene Torten übrig!
Die von Mim...
...und meine! Seht sie euch an!
Ich will nicht voreingenommen erscheinen, aber meine Torte **ist** die bessere!



Also werde ich **mich** mit dieser Urkunde selbst auszeichnen! Schließlich... **he?**
Moment mal, Cora! Deine Torte ist zwar selbst gebacken, aber bestimmt nicht von dir!
Zeige uns, du Kuchenstück, ob in dir steckt auch ein Trick!
Ich... äh... also gut, Mim, ich geb' ja zu, daß ich...
Woher wußtest du, daß sie auch gemogelt hat?
Ganz einfach – weil ihr Kuchen wie die Reklame auf dem Lieferwagen eines Bäckers aussah!
PLATSCH!
Ähm... na schön, Mim, Schwamm drüber! Hier ist die Urkunde! Du bist die rechtmäßige Siegerin!
Bravo!
Danke! Und nun wird's höchste Zeit, daß wir mit dem Kaffeekränzchen anfangen!
Ich bin schon am Verhungern! Guten Appetit allerseits!
Igitt! Was ist denn das?
Das schmeckt nach faulen Eiern!
Findet ihr? Na, dann sollten wir's beim nächsten Mal vielleicht doch wieder mit Zauberei versuchen, oder? Hihi...
ENDE

Start frei zur heißen Wüsten-Rallye. Das neue PLAYMOBIL Team ist da. **HOLT'S EUCH!**

Gnadenlos brennt die Sahara-Sonne auf das PLAYMOBIL Rallye-Team. Erst der Sandsturm, dann Achsenbruch bei Oase 7 und jetzt noch 370 Meilen bis zum Ziel. Die PLAYMOBIL Fahrer in ihren rasanten Renn-Anzügen und dem neuen Cross-Auto beißen die Zähne zusammen. Sie wissen, daß sie es schaffen werden, die Sieger-Trophäe zu erringen.

playmobil®

Das Abenteuer wartet.

Micky Maus-Leser adoptieren einen Buckelwal!

Eine gemeinsame Aktion von MICKY MAUS + PING PONG

„Micky" soll er heißen!

Große Aufregung an der Wal-Forschungsstation von Cape Cod an der Ostküste von Nordamerika: Jedes Jahr im April warten die Wissenschaftler gespannt auf die Buckelwale, die mit ihren Jungen aus den südlichen Brutgebieten kommen. Jedes Jahr werden diese Buckelwalkinder in Cape Cod fotografiert und mit einem Namen registriert. (An seiner Fluke ist jeder Wal genau zu erkennen.) Unser Wal soll MICKY heißen.

Walbeobachter glaubten vor einigen Jahrzehnten noch, es gäbe 100 000 Buckelwale auf der ganzen Welt. Vor zwanzig Jahren waren es aber nur noch 7000. Eine neue Beobachtungsmethode hatte die Wahrheit an den Tag gebracht und damit alle Tierschützer entsetzt: Es gibt weltweit nur noch 4000 Buckelwale. Stell dir vor: Alle Einwohner einer kleinen Stadt müßten sich auf die fünf Kontinente unserer Erde verteilen.

Alle diese 4000 Leute würden weit getrennt voneinander in Europa, Afrika, Amerika, Australien und Asien leben! (Wie viele Menschen gibt es in deiner Stadt, in deinem Dorf?) Wie sollten sie jemals zusammenfinden? Eine Familie gründen? Kinder kriegen? – Das ist auch das Problem der Buckelwale. Sie leben normalerweise in großen Familienverbänden von 200 Tieren zusammen. Normalerweise. Ozeane sind noch sieben mal größer als unsere Erdteile.

„Wir müssen den Buckelwalen helfen", sagte der weltberühmte Tierschützer Brian Davies und hatte die großartige Idee, Wale adoptieren zu lassen. Seine Schützlinge haben Namen wie TRIDENT, DASH-DOT, SHARK. Und bald wird einer auch MICKY heißen.

1967 begann Brian Davies mit seiner Kampagne „Rettet die Robben" und gründete den INTERNATIONALEN TIERSCHUTZ-FONDS. Brian hatte Erfolg: Die Jagd auf Robben wurde in Kanada und Norwegen verboten. Seit einigen Jahren kümmert sich Brian nun auch um die gefährdeten Buckelwale.

IFAW David White

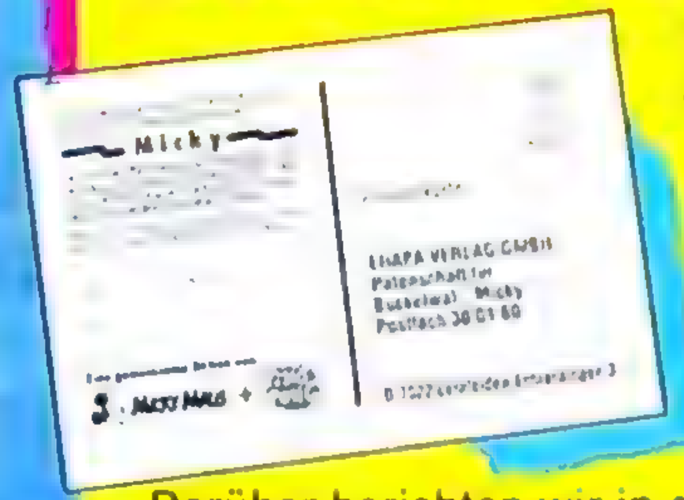
Graziös wie eine Tänzerin springt der Vierzigtonner aus dem eiskalten Wasser des Nordatlantiks. Die Längsfurchen seiner Bauchseite können sich ausdehnen wie bei einer Ziehharmonika: In diesen „Kinnsack" füllt der Buckelwal mit einem Schluck locker 30 000 Krebstierchen. An einem Tag schafft er vier Tonnen Plankton. Das sind 8000 Riesenportionen Spaghetti!

Fraccas Gohier/Sipa

Welcher Wal wandert wann, wie und wohin?

Seit einigen Jahren arbeiten die Wissenschaftler an diesen Fragen, und es wird noch einige Jahrzehnte dauern, bis die Antworten gefunden sind. Ein weltweit gespanntes Netz von Untersuchungsstationen ist notwendig, um jeden einzelnen Wal „erkennungsdienstlich zu erfassen". Das ist die einzige Methode, um den Walfängern beweisen zu können, daß es nicht irgendwo von einer bestimmten Art „jede Menge" Wale gibt, wie diese Leute das auf Walfangkonferenzen immer wieder behaupten. Die gestrichelten Linien auf der Karte sind die noch nicht genau bekannten Wanderwege.

Da machen alle mit: Micky Maus spendet 10 000 Mark für die Adoption von einem kleinen Buckelwal

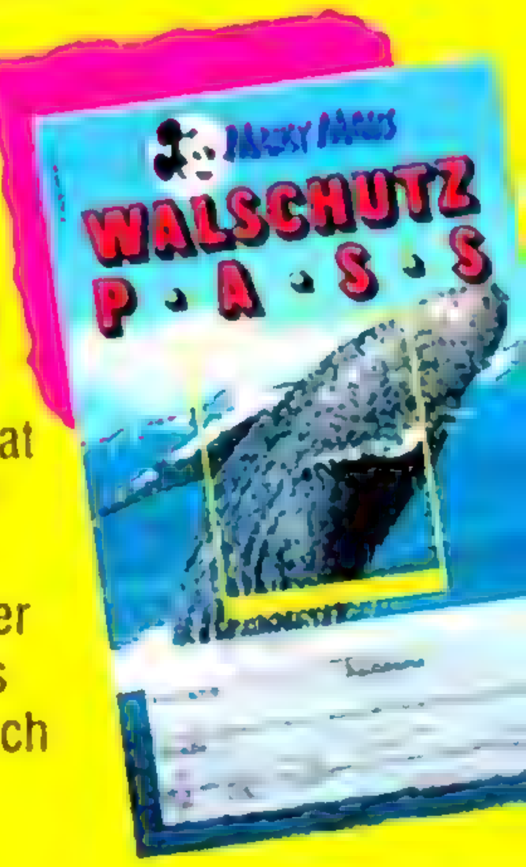


Die Wissenschaftler von Cape Cod werden eines der Waljungen (wenn es im April mit seiner Mutter dort eintrifft) auf den Namen MICKY taufen!

Darüber berichten wir in einer späteren Micky Maus-Ausgabe!

Also: Antwortkarte ausfüllen und mit einer 60-Pfennig-Briefmarke frankieren. Abschicken. Micky Maus sammelt alle eure Karten, die dann Brian Davies in Hamburg überreicht werden! Wer die Antwortkarte ausfüllt, hat das Recht, den Wal-Schutz-Paß auszufüllen. Wer die Postkarte abschickt, ist aktiver Walschützer und hilft damit, daß Micky Maus die Spende von 10 000 Mark nach Amerika schicken kann.

Macht alle mit!



EV-MM 1593

Hoch die Fluke*–
an ihrem Muster sind sie alle zu erkennen!

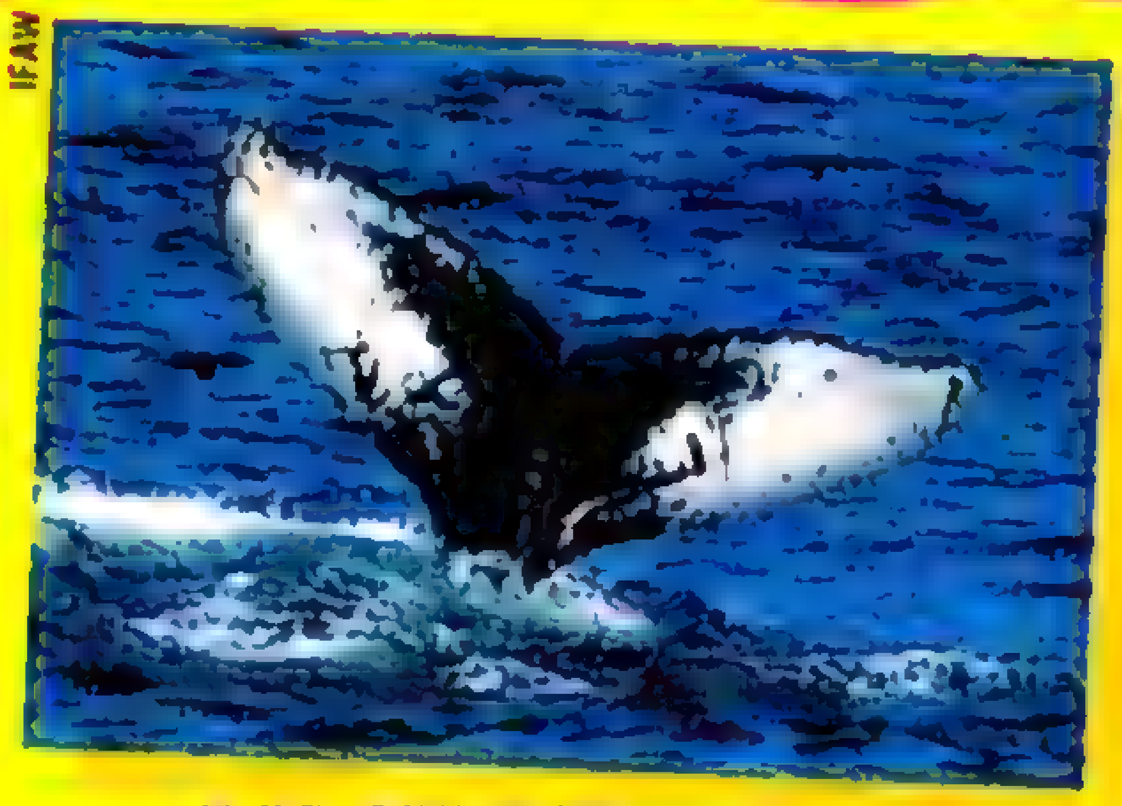
Jeder Buckelwal auf der Welt hat ein anderes Muster auf der Unterseite seiner Fluke: schwarze Striche und Kleckse auf weißem Grund. Manche Fluken sind auch fast ganz weiß, manche fast ganz schwarz.
Brian Davies, seine Mitarbeiter und die Wissenschaftler in Cape Cod an der Ostküste von Amerika (bei Boston) erkennen *Trident* schon an der Art, wie sie in die Luft springt, und sie wissen, wenn sich einer besonders vorsichtig an ihr Boot heranpirscht, das muß *Anchor* sein. Wenn da aber ein Wal mit der Fluke mal eben eine hohe Welle vor den Bug knallt, dann ist *Dash-Dot* wieder da...
Hier lernst du einige der Wale kennen, die alle in Cape Cod einen Namen bekommen haben und schon von vielen Tierschützern auf der Welt adoptiert wurden. Vielleicht ist die Mutter von Micky dabei?

IFAW

TRIDENT

Trident wurde 1982 geboren und ist das Kind von Flag. Mit 11 Monaten hat sie sich von ihrer Mutter getrennt, blieb aber bis heute im selben Familienverband. Schon fünf Jahre später kam Trident aus dem Brutgebiet in der Karibik nach Stellwagen Bank bei Cape Cod mit ihrem eigenen Walkind zurück. Es wurde Musket getauft. Drei Jahre später hat sie ihr zweites Junges geboren. Es heißt Chaos.

IFAW



ANCHOR

Anchor ist elf Jahre alt, das erste Kind von Olympia. Mutter und Kind schwammen gern zu den Menschen und ihren Booten. Anchor liebt es noch heute, unter die Boote zu schwimmen und die Menschen darin hin- und herzuschaukeln. (Aber noch nie ist ein Boot gekentert!) Wie man das macht, hat sie auch ihrem ersten Jungen beigebracht: Tribble wurde 1990 geboren.

IFAW

SHARK

1984 wurde Shark zum ersten Mal fotografiert. Damals war sie noch klein, und 1991 kam sie mit ihrem ersten Walkind nach Cape Cod. Keiner weiß, ob sie schon vorher ein Junges hatte. Die meisten Wale, die im Nordatlantik ihr Futter suchen, bringen ihre Jungen in der Karibik auf die Welt. Und manche Walkinder überleben den weiten Weg nach Norden nicht.

*Fluke – Schwanzflosse des Buckelwals

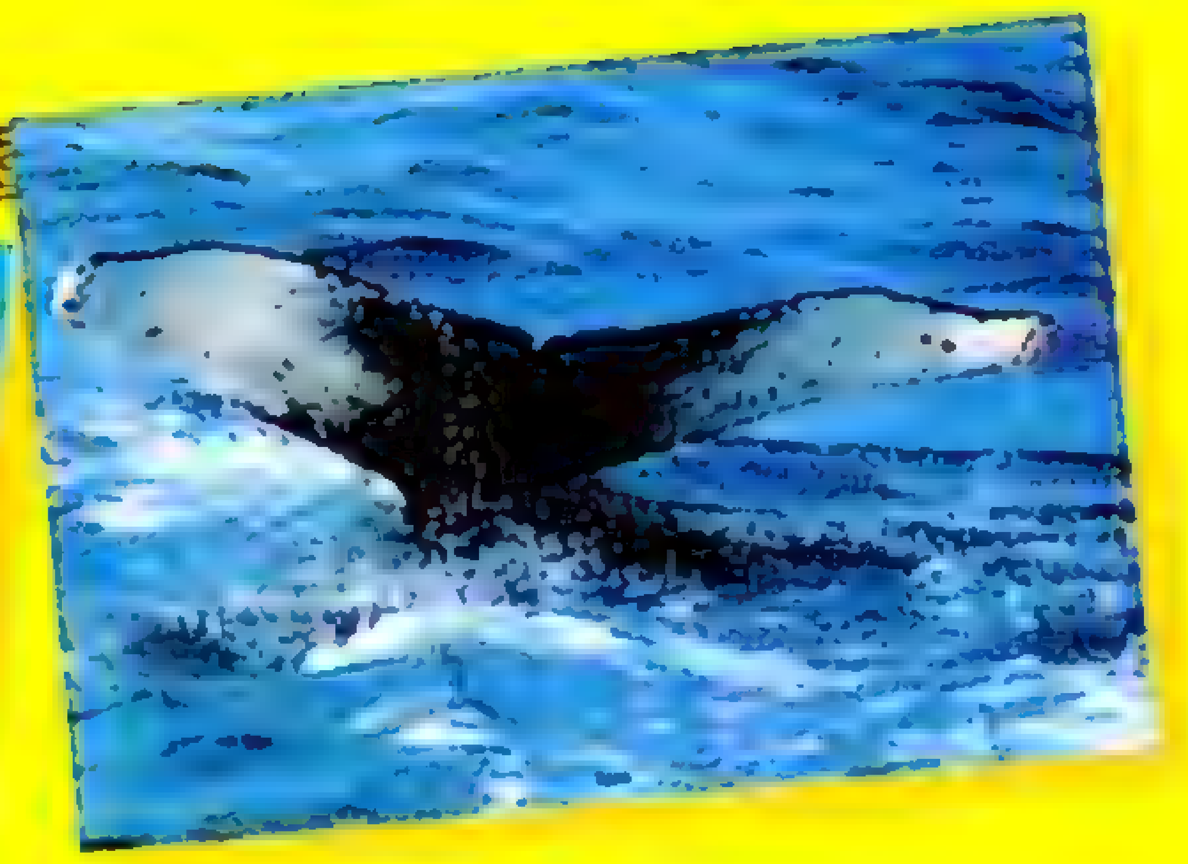
Die tollen Kerle: BUCKELWALE UND IHRE REKORDE

Musiktalent: Die Lieder der Buckelwale sind ein Dauerrenner überall auf der Welt! Ihre Gesänge sind die längsten und kompliziertesten im gesamten Tierreich! Wenn sie singen, steigen keine Luftblasen auf.
Fotomodelle: Buckelwale sind die beliebtesten Wale. Keine andere Art wurde so viel fotografiert!
Geniale Fänger: Buckelwale haben eine Spezial-Krillfang-Taktik entwickelt: Sie umzingeln Krillschwärme mit einem Netz aus Luftblasen, in dem sich die Kleinkrebse dann gefangen fühlen. Diese Fangmethode ist einmalig.
Meeressäuger mit Riesenflügeln: Buckelwale haben die längsten Brustflossen: bis zu fünf Meter lang! Das ist ein Drittel der Körperlänge.

IFAW

ARC

Arc ***war schon ausgewachsen, als sie 1984 zum ersten Mal fotografiert wurde. Vielleicht war sie als Kalb mit ihrer Mutter in einem unbekannten Futtergebiet, vielleicht bei Neufundland oder Grönland? Einige Jahre war sie verschwunden. Bis 1990, da kehrte sie nach Stellwagen Bank zurück, nicht allein:*** *Timberlane* ***heißt ihr Junges.***



IFAW

DASH-DOT

Dash-Dot ***wurde 1989 geboren und schon als kleines Kalb fotografiert. Das ist sehr selten, weil Buckelwalkinder das Springen und Abtauchen – mit der Fluke nach oben – erst lernen müssen. Und nun hoffen die Wissenschaftler, daß sie Dash-Dot lebenslang fotografisch verfolgen können, um hinter eines der vielen Wal-Geheimnisse zu kommen: Wie alt werden Wale wirklich?***

Wenn das Buckelwaljunge drei bis vier Monate alt ist, zieht die Mutter mit ihm, einigen „Tanten", vielleicht auch einem Walbullen aus der warmen Karibik in den Nordatlantik zu den paradiesischen Futterplätzen.
Zehn bis zwölf Monate trinkt das Kälbchen bei der Mutter und schwimmt immer an ihrer Seite.
Dabei lernt es, welche anderen Tiere es fürchten muß (Haie, manche Schwertwale), wie ein Netz aus Luftblasen im Wasser geblasen wird, damit sich darin der Krill verfängt, und wie schnell man wieder zum Atmen an die Oberfläche schwimmen muß.

Wie geht's weiter?

Nächste Woche gibt es eine ausführliche Reportage über die Arbeit der Wissenschaftler von Cape Cod in der Micky Maus.
In der ARD-Kindersendung „Ping Pong" am Mittwoch, 7. April, um 15.03 Uhr erfahrt ihr noch mehr Wissenswertes und Interessantes über das Leben der Wale.

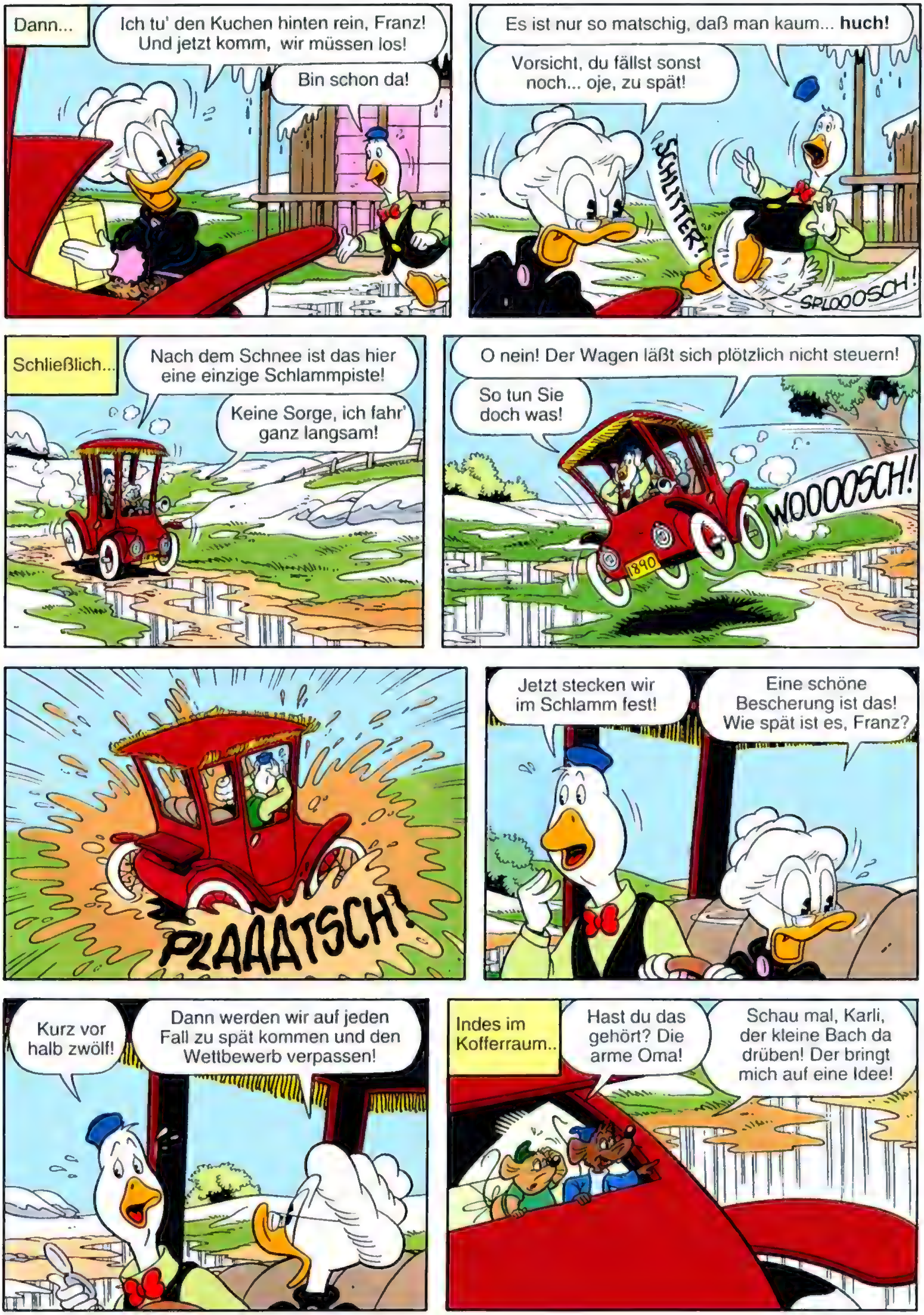
Robinson/IKAN

Ein Buckelwalkind mit seiner Mutter. Bei der Geburt ist es 4,5 m lang und 1,5 Tonnen schwer.

EV-MM 1593/4

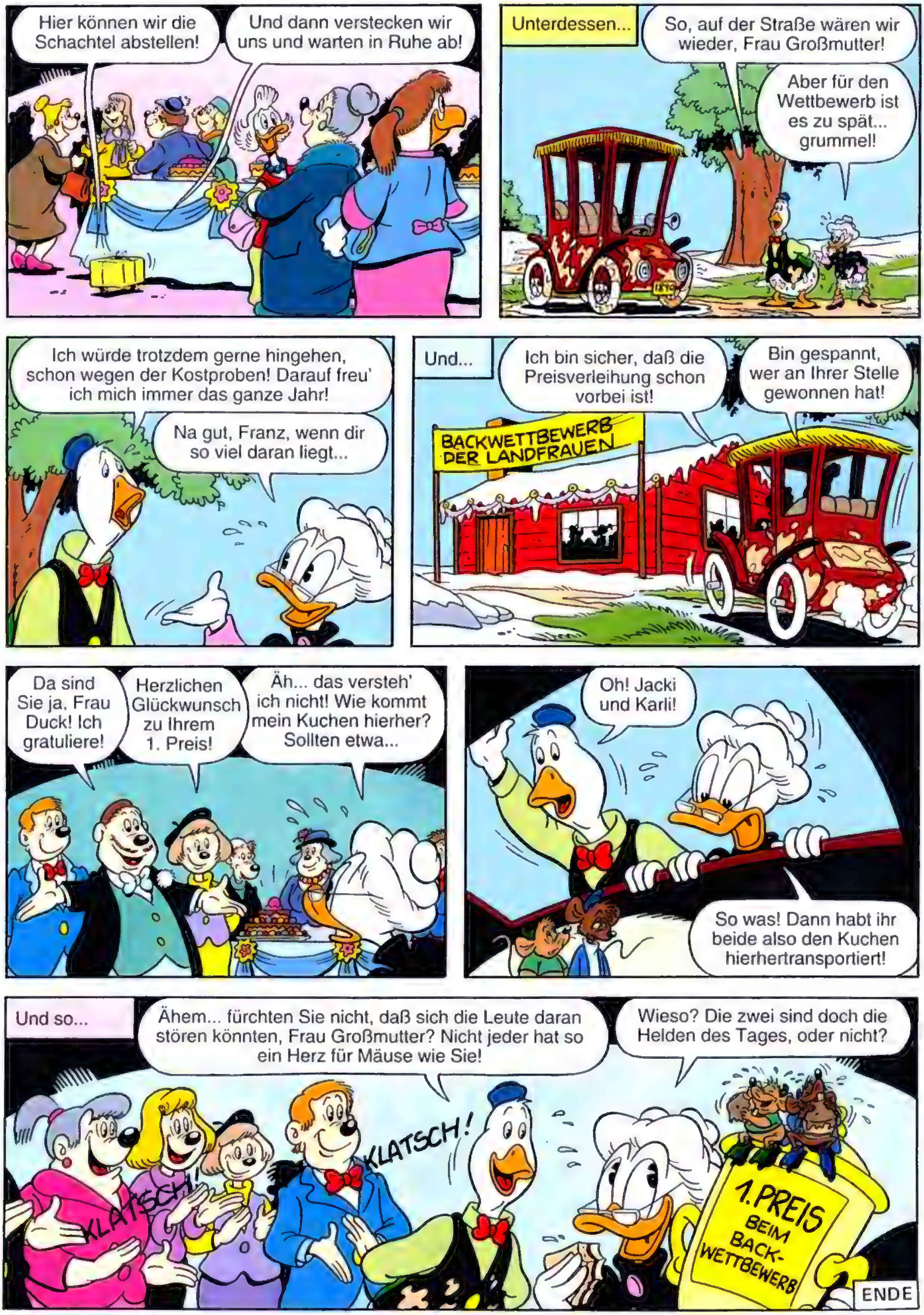
Walt Disney's OMA DUCK

Floßfahrt mit Kuchen


Dann...
Ich tu' den Kuchen hinten rein, Franz! Und jetzt komm, wir müssen los!
Bin schon da!
Es ist nur so matschig, daß man kaum... huch!
Vorsicht, du fällst sonst noch... oje, zu spät!
SCHLITTER!
SPLOOOSCH!
Schließlich...
Nach dem Schnee ist das hier eine einzige Schlammpiste!
Keine Sorge, ich fahr' ganz langsam!
O nein! Der Wagen läßt sich plötzlich nicht steuern!
So tun Sie doch was!
1890
WOOOOSCH!
PLAAATSCH!
Jetzt stecken wir im Schlamm fest!
Eine schöne Bescherung ist das! Wie spät ist es, Franz?
Kurz vor halb zwölf!
Dann werden wir auf jeden Fall zu spät kommen und den Wettbewerb verpassen!
Indes im Kofferraum...
Hast du das gehört? Die arme Oma!
Schau mal, Karli, der kleine Bach da drüben! Der bringt mich auf eine Idee!

Und so...
Dieser Bach führt genau da vorbei, wo der Backwettbewerb stattfindet!
DORETTE DUCK TEILNEHMERIN NR. 19
Ich glaube, ich weiß, was du vorhast... hihi!
Los, Franz, schieb den Wagen zurück auf die Straße!
Aber erst mach' ich den Kofferraum... **hoppla!**
RUTSCH
Wir brauchen so etwas wie ein Floß!
Das Brett da, Jachi, das müßte doch gehen, oder?
Bestimmt!
Hopp, an Bord mit dir, sonst fährt das Floß ohne dich ab!
Vielleicht hilfst du mir mal...
DORETTE DUCK TEILNEHMERIN NR. 19
Bei dem Tempo kommen wir ganz schön voran!
Ja, bald sind wir... schluck!
MIAUUUU!
O Schreck, eine Katze!
Schnell, versteck dich hinter der Schachtel!
Miauuuuu! Fauuuuch!
Los, komm schon!
G-g-gleich hat sie uns!
Miaouuu!
PLATSCH!

Miaaaauuuuu!
Hihi! Glück gehabt!
Troll dich, Pussy!
PLATSCH!
Ist es eigentlich noch sehr weit bis zu dem Backwettbewerb, Jacki?
Jetzt nicht mehr! Ich glaub', das Schlimmste haben wir hinter uns!
Jedoch...
Zu früh gefreut, Karli! Da, die Strom-schnellen!
Schluck! Und unser Floß treibt genau darauf zu!
Halt die Schachtel gut fest, dann geht's schon!
Wenn wir nur endlich schon da wären...
RAUUUSCH!
GURGEL!
GURGEL!
Puh, das hätten wir geschafft!
Ja, ab hier fließt das Wasser zum Glück wieder ruhiger!
Kurz darauf...
Schau, das muß das Haus sein, wo der Backwettbewerb stattfindet!
Dann lenk jetzt ans Ufer!
Oma kann wirklich stolz auf uns sein, nicht wahr?
Auf uns und natürlich auch auf ihren Kuchen!
BACKWETTBEWERB DER LANDFRAUEN



Hier können wir die Schachtel abstellen!
Und dann verstecken wir uns und warten in Ruhe ab!
Unterdessen...
So, auf der Straße wären wir wieder, Frau Großmutter!
Aber für den Wettbewerb ist es zu spät... grummel!
Ich würde trotzdem gerne hingehen, schon wegen der Kostproben! Darauf freu' ich mich immer das ganze Jahr!
Na gut, Franz, wenn dir so viel daran liegt...
Und...
Ich bin sicher, daß die Preisverleihung schon vorbei ist!
Bin gespannt, wer an Ihrer Stelle gewonnen hat!
BACKWETTBEWERB DER LANDFRAUEN
Da sind Sie ja, Frau Duck! Ich gratuliere!
Herzlichen Glückwunsch zu Ihrem 1. Preis!
Äh... das versteh' ich nicht! Wie kommt mein Kuchen hierher? Sollten etwa...
Oh! Jacki und Karli!
So was! Dann habt ihr beide also den Kuchen hierhertransportiert!
Und so...
Ähem... fürchten Sie nicht, daß sich die Leute daran stören könnten, Frau Großmutter? Nicht jeder hat so ein Herz für Mäuse wie Sie!
Wieso? Die zwei sind doch die Helden des Tages, oder nicht?
KLATSCH!
KLATSCH!
1. PREIS BEIM BACK-WETTBEWERB
ENDE

ZÄHER KAMPF um
SCHWARZES GOLD
SPRUUUTZ!
Wir haben's geschafft! Das ist Öl!
Bravo! Hurra!
Neiiiiin! Hat dieser Duck etwa auch Öl gefunden?
Schluck! Das gibt's doch nicht!
Der Kerl zapft doch mein Öllager an! Da bin ich ganz sicher!
FLAPP!
Der bunte 100-Seiten-Spaß
DONALD DUCK
Onkel Dagobert und Klaas Klever wollen das gleiche Ölvorkommen auf dem Meeresgrund ausbeuten. Ein großer Streit um eine Insel von Dagobert Duck entbrennt, weil diese teilweise auf Klaas Klevers Ölfördergebiet liegt. Und ausgerechnet da hat der alte Duck seinen Bohrturm stehen. – Die beiden Streithähne übertreffen sich mal wieder gegenseitig in listigen Ideen, wie man den Gegenspieler austricksen könnte.
Jetzt überall, wo es Zeitschriften gibt!
Donald Duck Nr. 302
Zweitauflage

ANZEIGE

Mach' den Härtetest!
THE INCREDIBLE CRASH DUMMIES™
Die unglaublichen Crash Dummies™ riskieren bei ihren atemberaubenden Härtetests Kopf und Kragen: gewagte Crash-Fahrten und tollkühne Raketenritte, halsbrecherische Skifahrten und mutige Sprünge von schwindelerregenden Hochhäusern – die beiden Testpiloten Slick™ und Spin™ sind zu allem bereit. Mach' den Härtetest. Die Crash Dummies™ warten schon bei Deinem Händler auf ihren nächsten Einsatz. Go for the Game – Go for Acclaim®!
Stürz' Dich auf die Acclaim® Video-Spiele für Nintendo® und Sega®
GAME BOY
GAME GEAR
Nintendo Game Boy™
Nintendo Entertainment System™
Sega Game Gear™
MM 15/93
Acclaim Entertainment GmbH
The Incredible Crash Dummies™ © 1993 Tyco Industries, Inc. Licensed through Leisure Concepts, Inc. LJN® is a trademark of LJN, Ltd. © 1993 LJN, Ltd. All Rights Reserved. Nintendo®, Nintendo Entertainment System® and Game Boy® and the official seals are trademarks of Nintendo of America, Inc. Sega and Game Gear are trademarks of Sega Enterprises Ltd. Flying Edge is a trademark of Acclaim Entertainment, Inc. © 1993 Acclaim Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

MICKYS FILMTIP

Dschungel-Buch

Wie das Menschenbaby in den Dschungel geraten war, konnte keiner mehr so genau sagen. Aber als der Panther Baghira es das erste Mal ganz jämmerlich schreien hörte, wußte er: Für den Kleinen mußte dringend eine Ersatzfamilie gefunden werden. Und so brachte er Mogli zu den Wölfen, die sich liebevoll um ihn kümmerten.

Inzwischen war Mogli zu einem großen Jungen herangewachsen. Da trat eines Tages der Rat der Wölfe zusammen, um über sein weiteres Schicksal zu beraten...

1 Shir Khan, der Tiger, hatte beschlossen, Mogli zu töten. "Menschen sind Jäger, und Jäger wollen mich erschießen", dachte er.

2 Weil die Wölfe von Shir Khans Plänen wußten, beauftragten sie Baghira, Mogli zu den Menschen zurückzubringen.

3 Unterwegs übernachteten Mogli und Baghira auf einem Baum. Dort begegnete Mogli der Schlange Kaa, die ihn sogleich hypnotisierte.

4 Genüßlich wollte Kaa sich den Jungen einverleiben, doch Baghira wurde wach und verpaßte Kaa einen gewaltigen Prankenhieb.

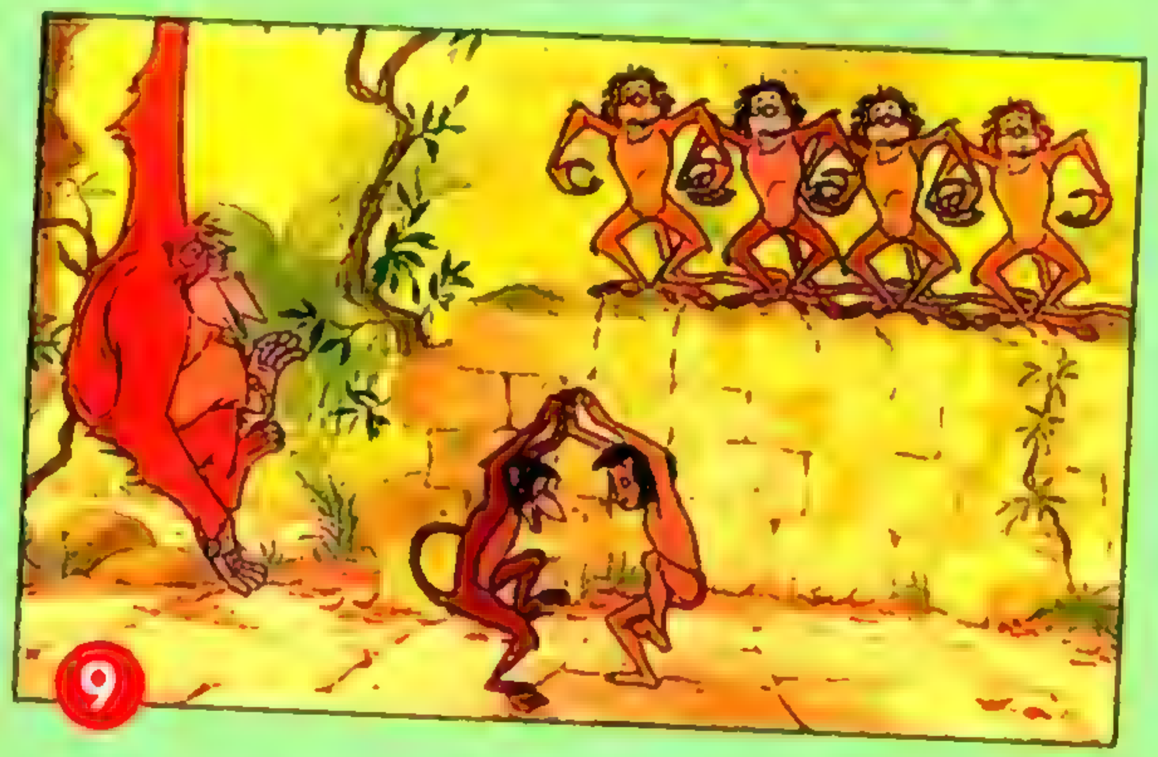
5 Am nächsten Morgen wurden Baghira und Mogli von einem ohrenbetäubenden Lärm geweckt. Oberst Hathi und seine Elefantenpatrouille marschierten durch den Dschungel. Mogli wollte sofort mitmarschieren.

6 Oberst Hathi wollte davon nichts wissen. "In meinem Dschungel haben Menschenjungen nichts verloren!"

7 Mogli war enttäuscht. Doch bald darauf tauchte ein fröhlicher Bär namens Balu auf. Er und Mogli freundeten sich schnell an.

EV-MM 1593/5

8 "Probier´s mal mit Gemütlichkeit!" war von nun an ihr Motto. Als sie gerade genüßlich am Fluß faulenzten, kam eine Affenbande und entführte den Jungen.

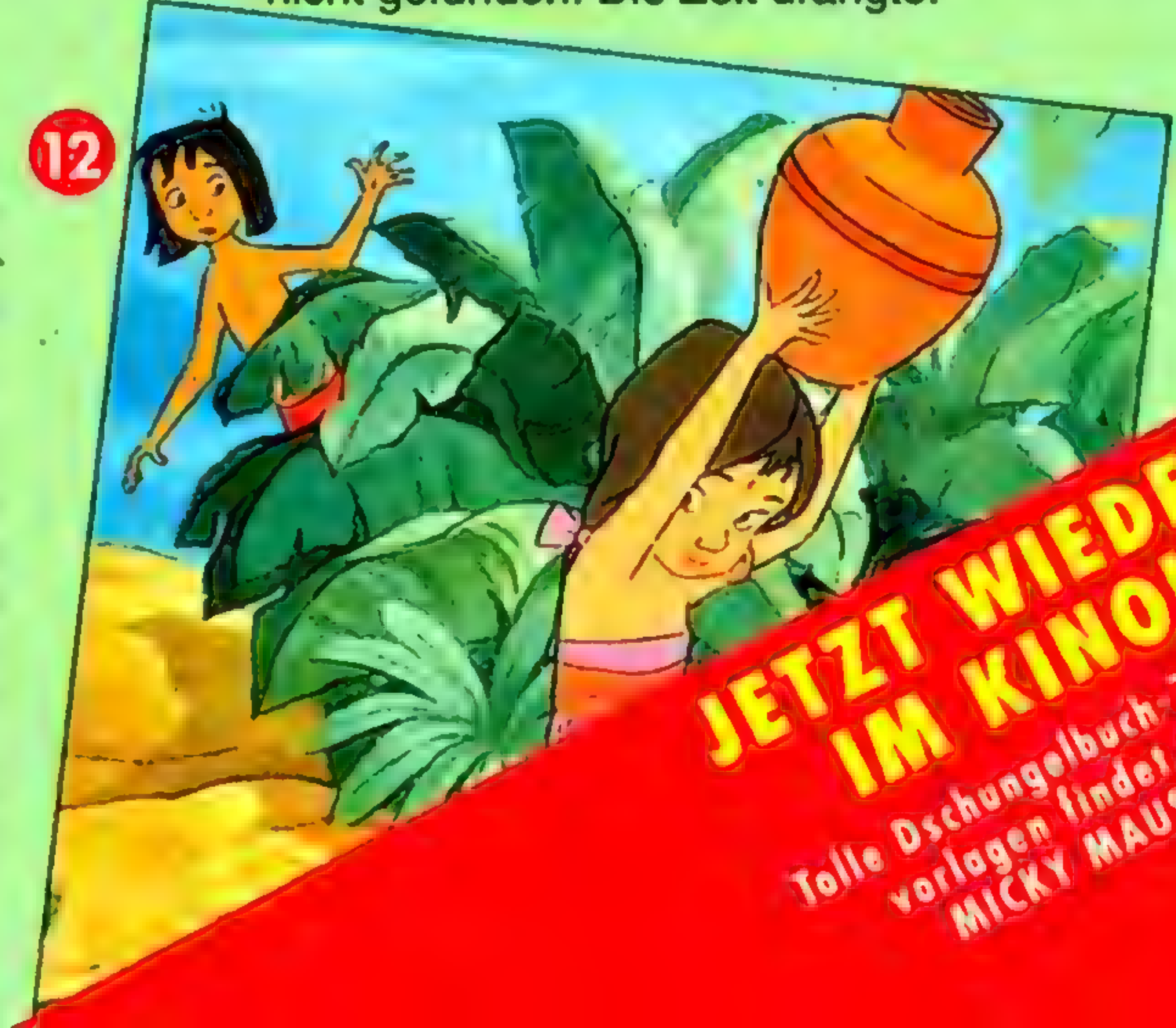


9 Der Affenkönig Louie steckte dahinter. Er wollte von Mogli das Geheimnis erfahren, wie die Menschen Feuer machen. Übermütig tanzte Mogli mit den Affen; aber das Geheimnis kannte er auch nicht.

10 Schließlich erschien ein als Affe verkleideter Balu in der Affenstadt und versuchte, Mogli zu befreien.

11 Inzwischen hatte Shir Khan Moglis Spur aufgenommen. Aber noch hatte er den Jungen nicht gefunden! Die Zeit drängte!

Den ganzen Weg zu den Menschen hatte Mogli sich gewehrt, die Tiere des Dschungels zu verlassen. Als er jedoch in der Nähe des Menschendorfs ein hübsches Mädchen erblickte, war es um ihn geschehen. Verzaubert folgte er dem Mädchen in ein neues Leben...



12

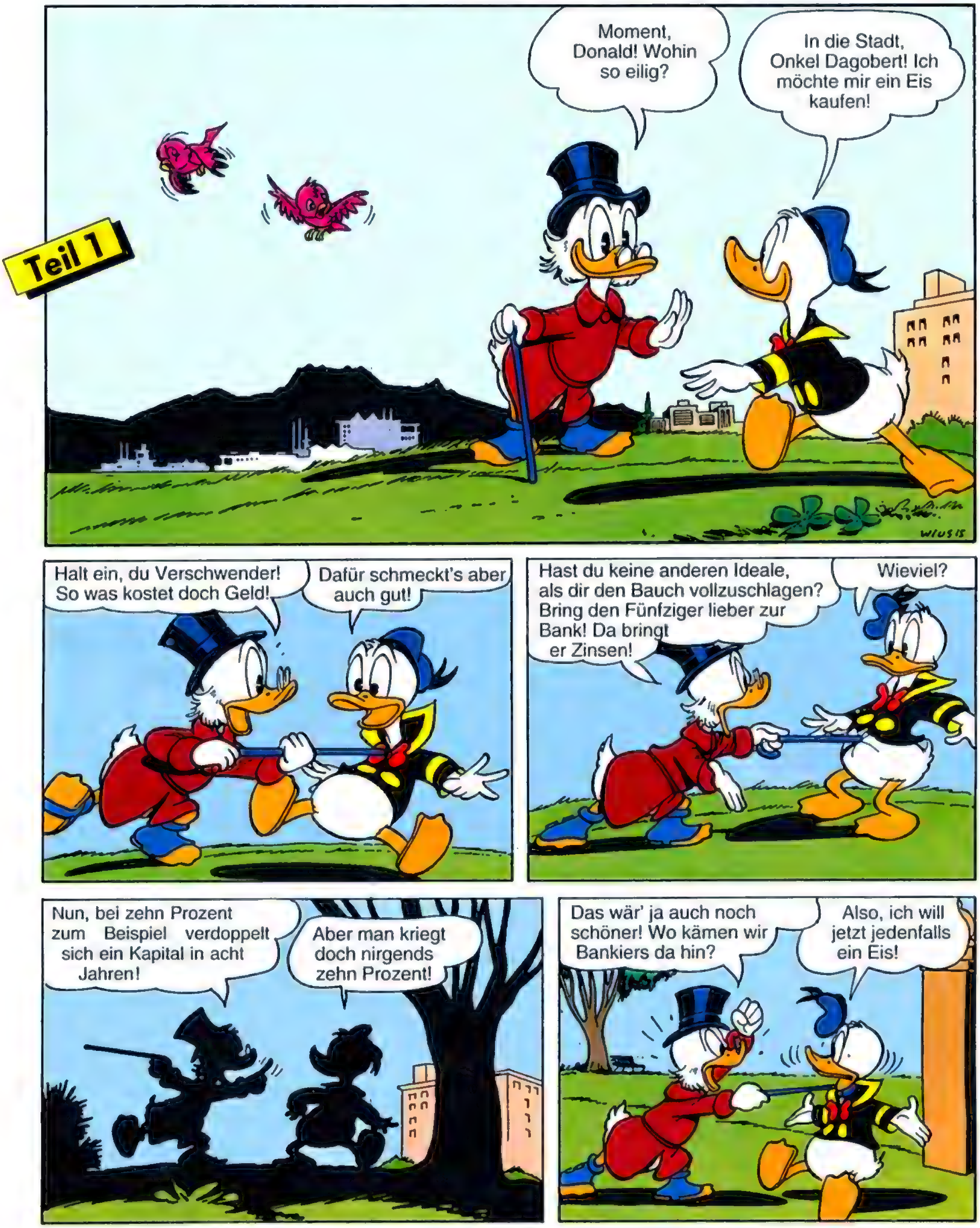
JETZT WIEDER IM KINO!

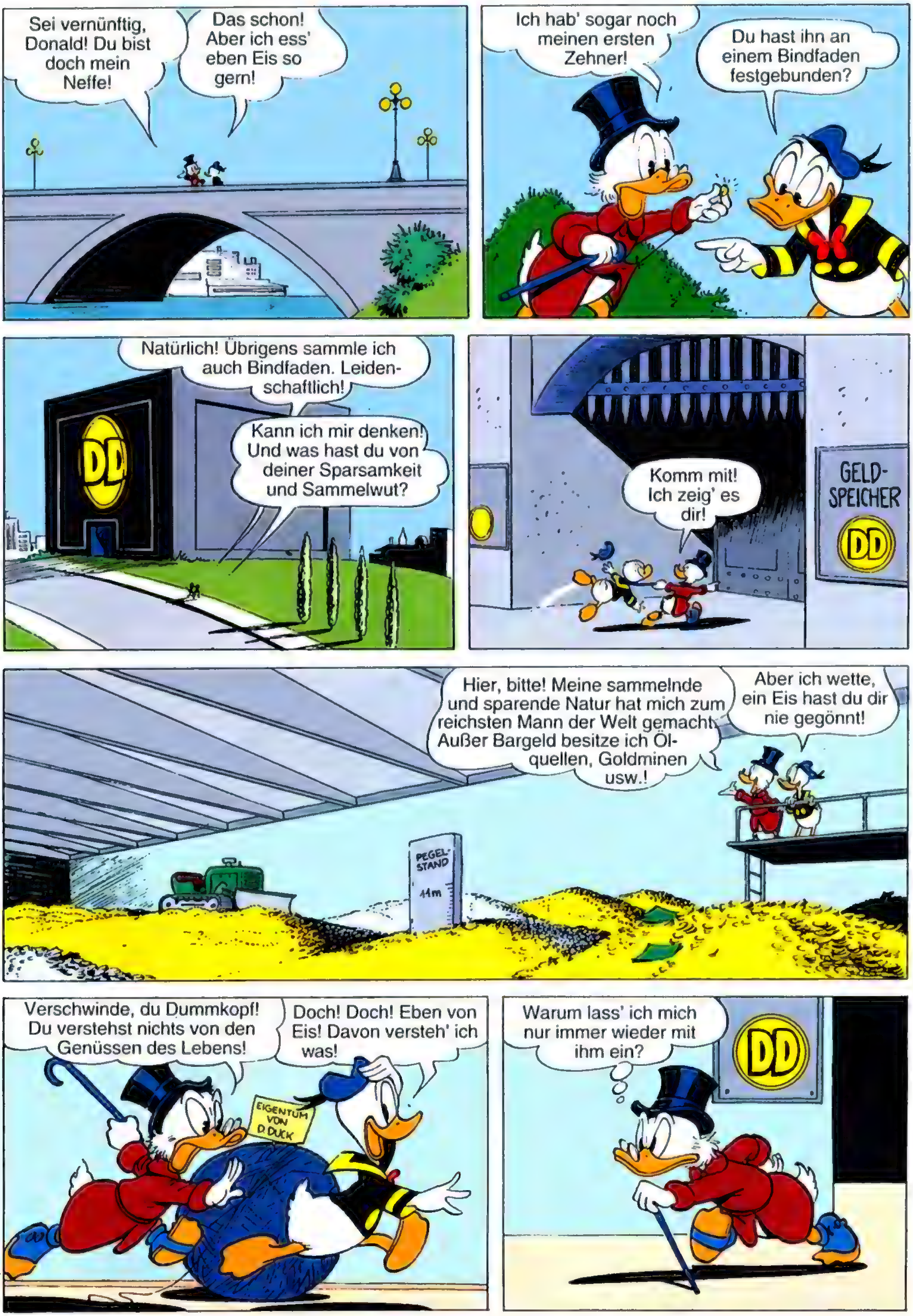
Tolle Dschungelbuch-Zeichenvorlagen findet ihr in MICKY MAUS 16!

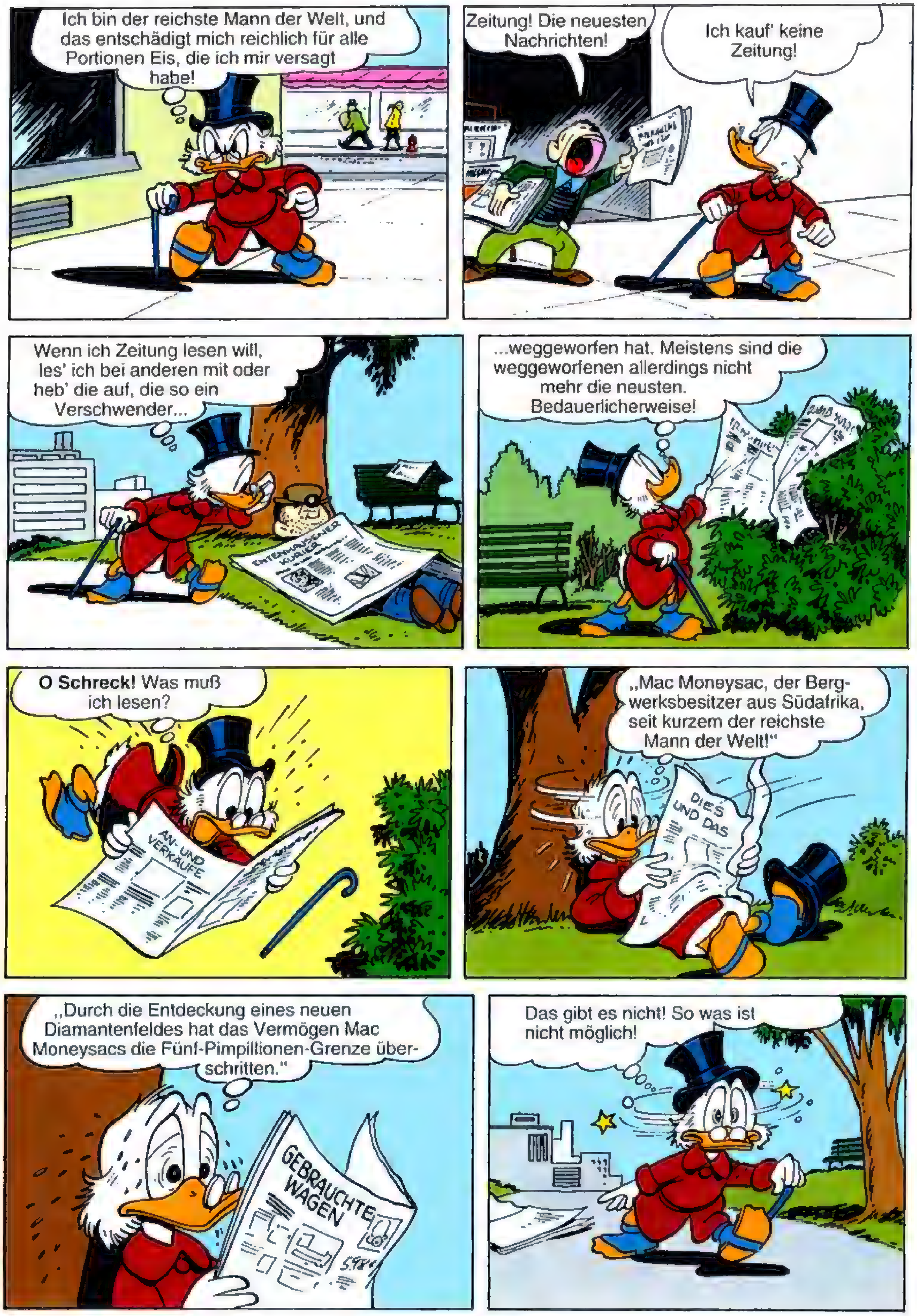
Walt Disney's

Dagobert Duck

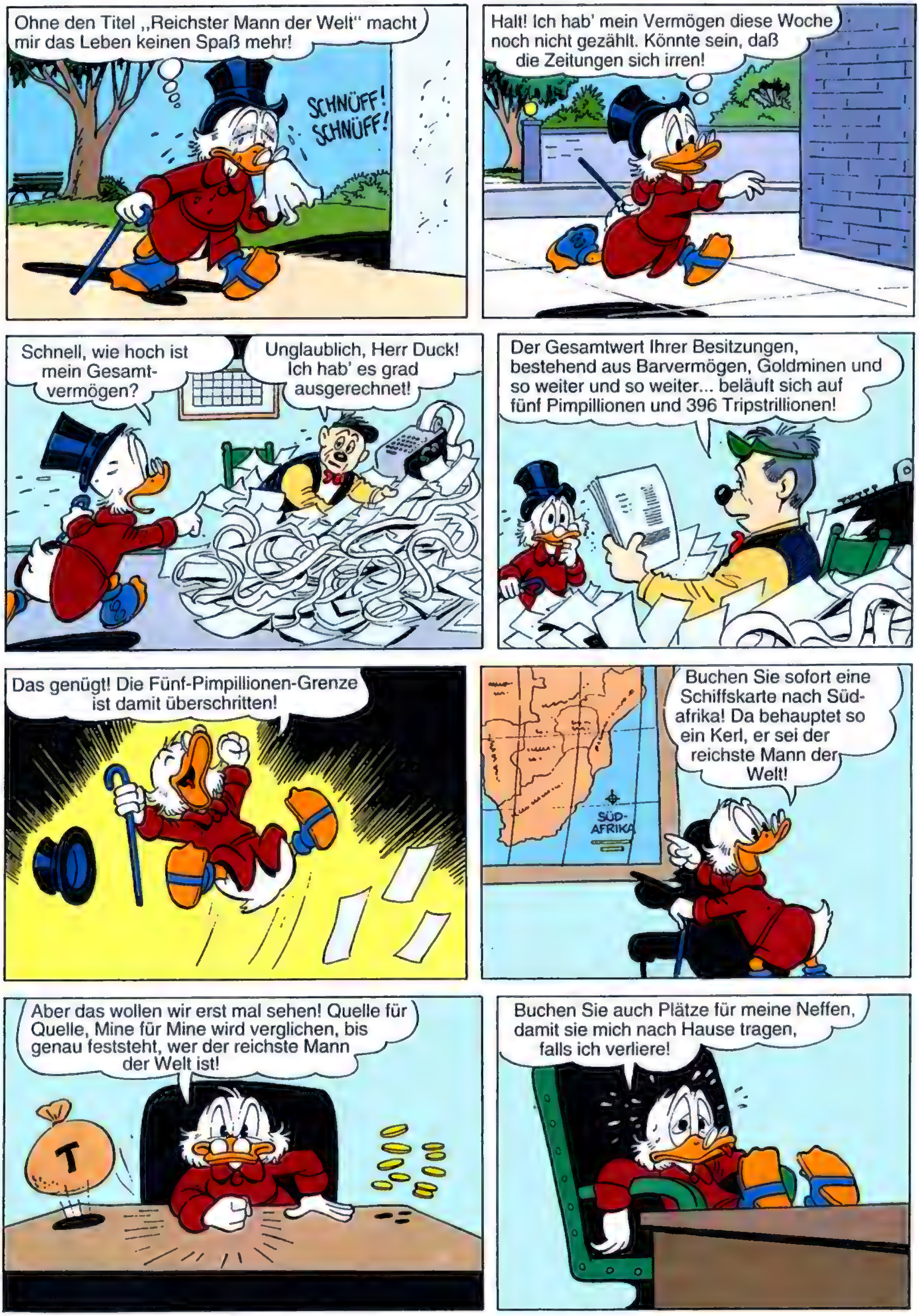
Der zweitreichste Mann der Welt

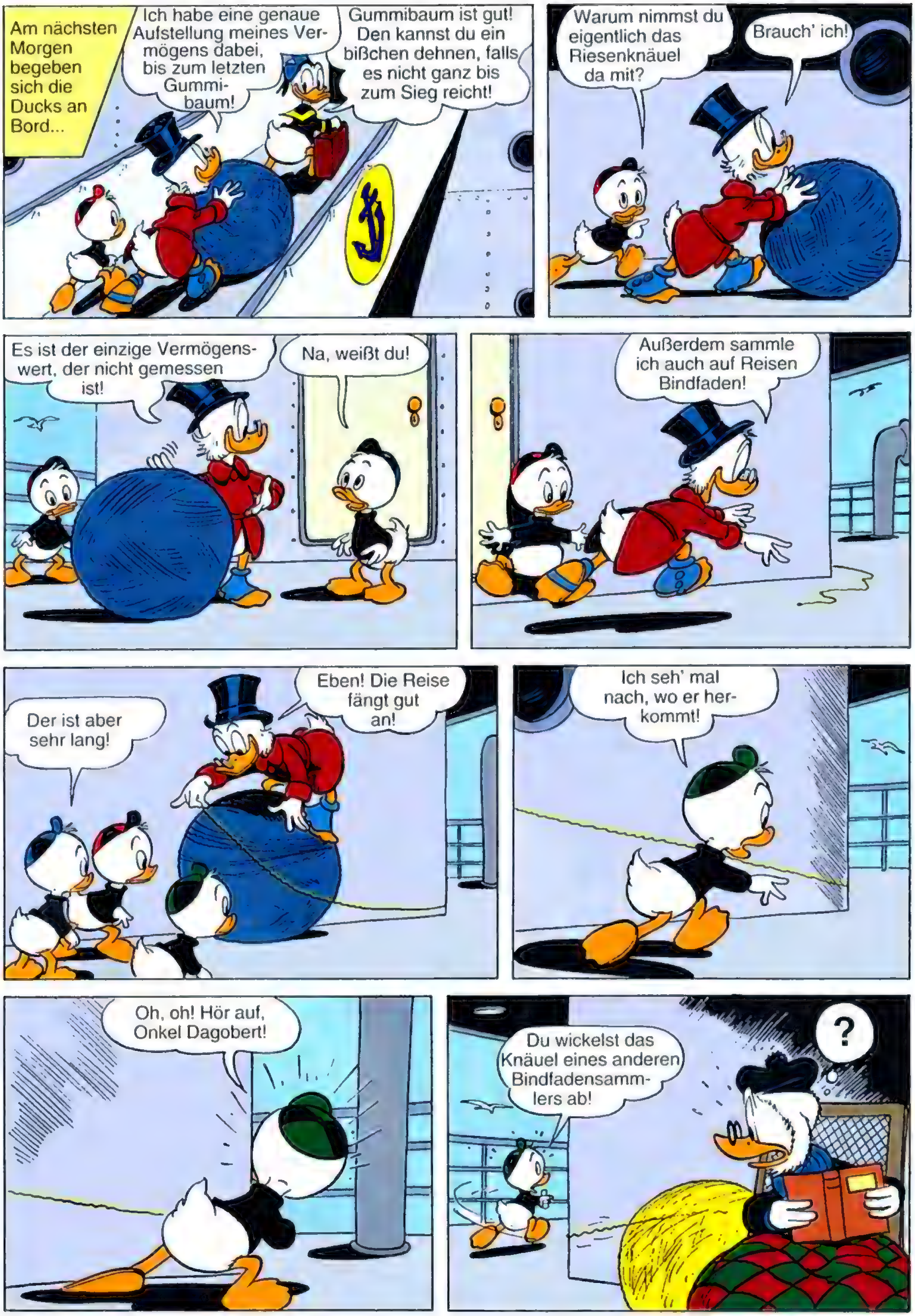



Sei vernünftig, Donald! Du bist doch mein Neffe!
Das schon! Aber ich ess' eben Eis so gern!
Ich hab' sogar noch meinen ersten Zehner!
Du hast ihn an einem Bindfaden festgebunden?
Natürlich! Übrigens sammle ich auch Bindfaden. Leidenschaftlich!
Kann ich mir denken! Und was hast du von deiner Sparsamkeit und Sammelwut?
Komm mit! Ich zeig' es dir!
GELD-SPEICHER
Hier, bitte! Meine sammelnde und sparende Natur hat mich zum reichsten Mann der Welt gemacht. Außer Bargeld besitze ich Ölquellen, Goldminen usw.!
Aber ich wette, ein Eis hast du dir nie gegönnt!
PEGEL-STAND
11m
Verschwinde, du Dummkopf! Du verstehst nichts von den Genüssen des Lebens!
Doch! Doch! Eben von Eis! Davon versteh' ich was!
EIGENTUM VON D. DUCK
Warum lass' ich mich nur immer wieder mit ihm ein?

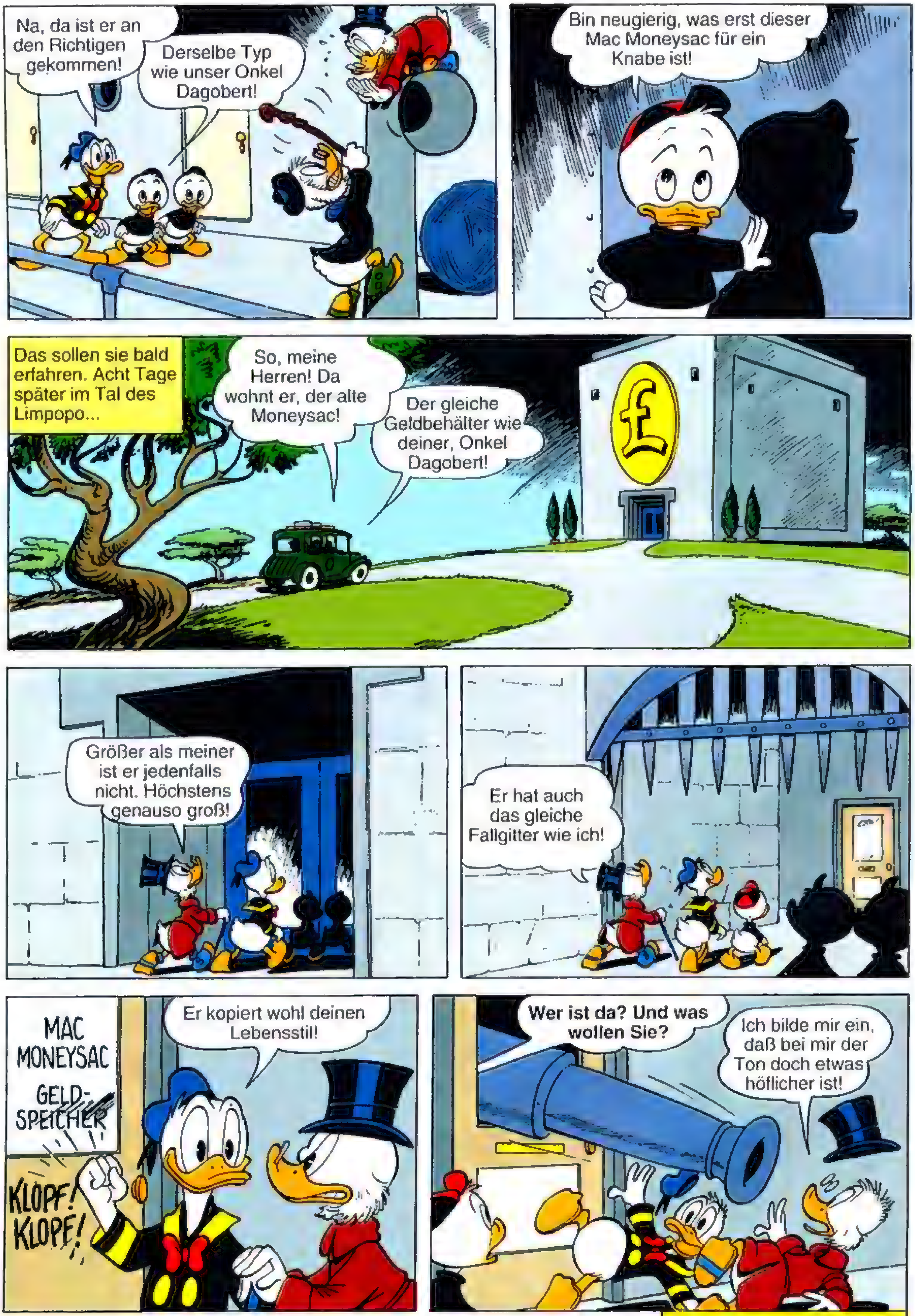

Ich bin der reichste Mann der Welt, und das entschädigt mich reichlich für alle Portionen Eis, die ich mir versagt habe!
Zeitung! Die neuesten Nachrichten!
Ich kauf' keine Zeitung!
Wenn ich Zeitung lesen will, les' ich bei anderen mit oder heb' die auf, die so ein Verschwender...
...weggeworfen hat. Meistens sind die weggeworfenen allerdings nicht mehr die neusten. Bedauerlicherweise!
ENTENHAUSENER KURIER
O Schreck! Was muß ich lesen?
AN- UND VERKÄUFE
„Mac Moneysac, der Bergwerksbesitzer aus Südafrika, seit kurzem der reichste Mann der Welt!"
DIES UND DAS
„Durch die Entdeckung eines neuen Diamantenfeldes hat das Vermögen Mac Moneysacs die Fünf-Pimpillionen-Grenze überschritten."
GEBRAUCHTE WAGEN
Das gibt es nicht! So was ist nicht möglich!

"Ich kleb' fest! Als Abziehbild auf jeder Packung."
© Disney
Das große Sammelposter und 4 Abziehbilder zu bestellen bei: Praunheimer Werkstätten, Kennwort "Dschungelbuch", Postfach 610542, 6000 Frankfurt 61. Bitte 1 Mark Rückporto in Briefmarken beilegen.
Kleb Dir Deinen Dschungel!
NATÜRLICH
Nestlé


Ohne den Titel „Reichster Mann der Welt" macht mir das Leben keinen Spaß mehr!
SCHNÜFF! SCHNÜFF!
Halt! Ich hab' mein Vermögen diese Woche noch nicht gezählt. Könnte sein, daß die Zeitungen sich irren!
Schnell, wie hoch ist mein Gesamtvermögen?
Unglaublich, Herr Duck! Ich hab' es grad ausgerechnet!
Der Gesamtwert Ihrer Besitzungen, bestehend aus Barvermögen, Goldminen und so weiter und so weiter... beläuft sich auf fünf Pimpillionen und 396 Tripstrillionen!
Das genügt! Die Fünf-Pimpillionen-Grenze ist damit überschritten!
SÜD-AFRIKA
Buchen Sie sofort eine Schiffskarte nach Südafrika! Da behauptet so ein Kerl, er sei der reichste Mann der Welt!
Aber das wollen wir erst mal sehen! Quelle für Quelle, Mine für Mine wird verglichen, bis genau feststeht, wer der reichste Mann der Welt ist!
T
Buchen Sie auch Plätze für meine Neffen, damit sie mich nach Hause tragen, falls ich verliere!



Am nächsten Morgen begeben sich die Ducks an Bord...
Ich habe eine genaue Aufstellung meines Vermögens dabei, bis zum letzten Gummibaum!
Gummibaum ist gut! Den kannst du ein bißchen dehnen, falls es nicht ganz bis zum Sieg reicht!
Warum nimmst du eigentlich das Riesenknäuel da mit?
Brauch' ich!
Es ist der einzige Vermögenswert, der nicht gemessen ist!
Na, weißt du!
Außerdem sammle ich auch auf Reisen Bindfaden!
Der ist aber sehr lang!
Eben! Die Reise fängt gut an!
Ich seh' mal nach, wo er herkommt!
Oh, oh! Hör auf, Onkel Dagobert!
Du wickelst das Knäuel eines anderen Bindfadensammlers ab!
?



Fortsetzung auf Seite 53

Kid's World
Kinder verändern die Welt.
C&A
3243

Jetzt wird's spannend!

Denn mit Kommissar Kugelblitz bist Du dem Geheimnis hautnah auf der Spur. In vielen spannenden Fällen, die Du mit ihm blitzgescheit und spielend löst. Dazu hast Du in jedem Buch die rote Wunderfolie. Also nichts wie ran an die heißesten Detektivabenteuer.

Kommissar Kugelblitz ist die aktuelle Abenteuerserie für junge Spürnasen (Jungen und Mädchen ab 8 Jahre). In den 11 Bänden stecken über 100 spannende Kriminalfälle, einer kniffliger als der andere. Deshalb solltest Du keinen verpassen.

SCHNEIDER BUCH

Action-Buttons für Spürnasen

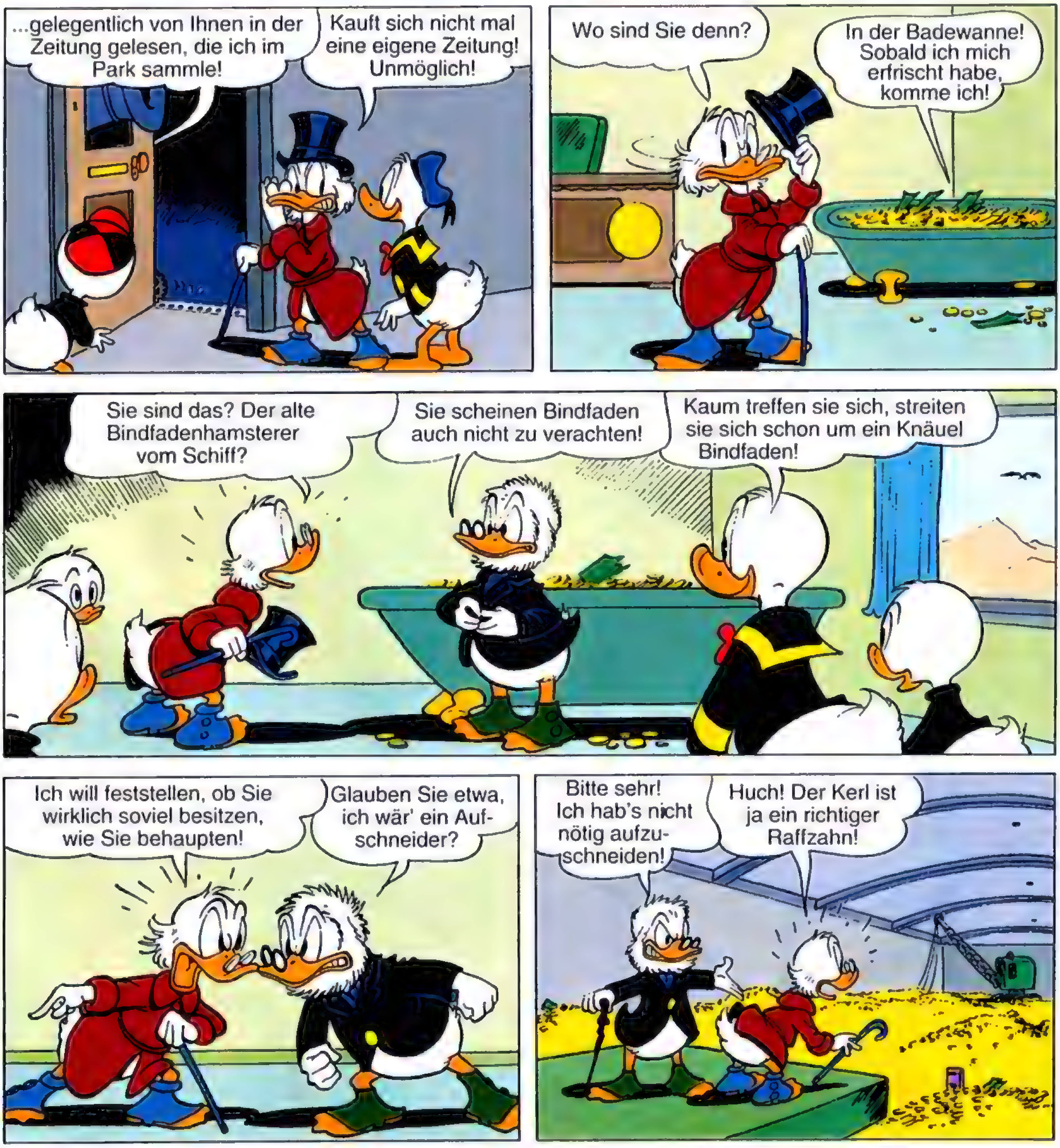
In allen Geschäften mit diesem Zeichen gibt's jetzt Action-Buttons zum Anstecken, auf denen sich Kommissar Kugelblitz richtig bewegt. Also heißt's aufpassen und den Buttons schnell auf die Spur kommen. Denn die gibt's nur, solange der Vorrat reicht.

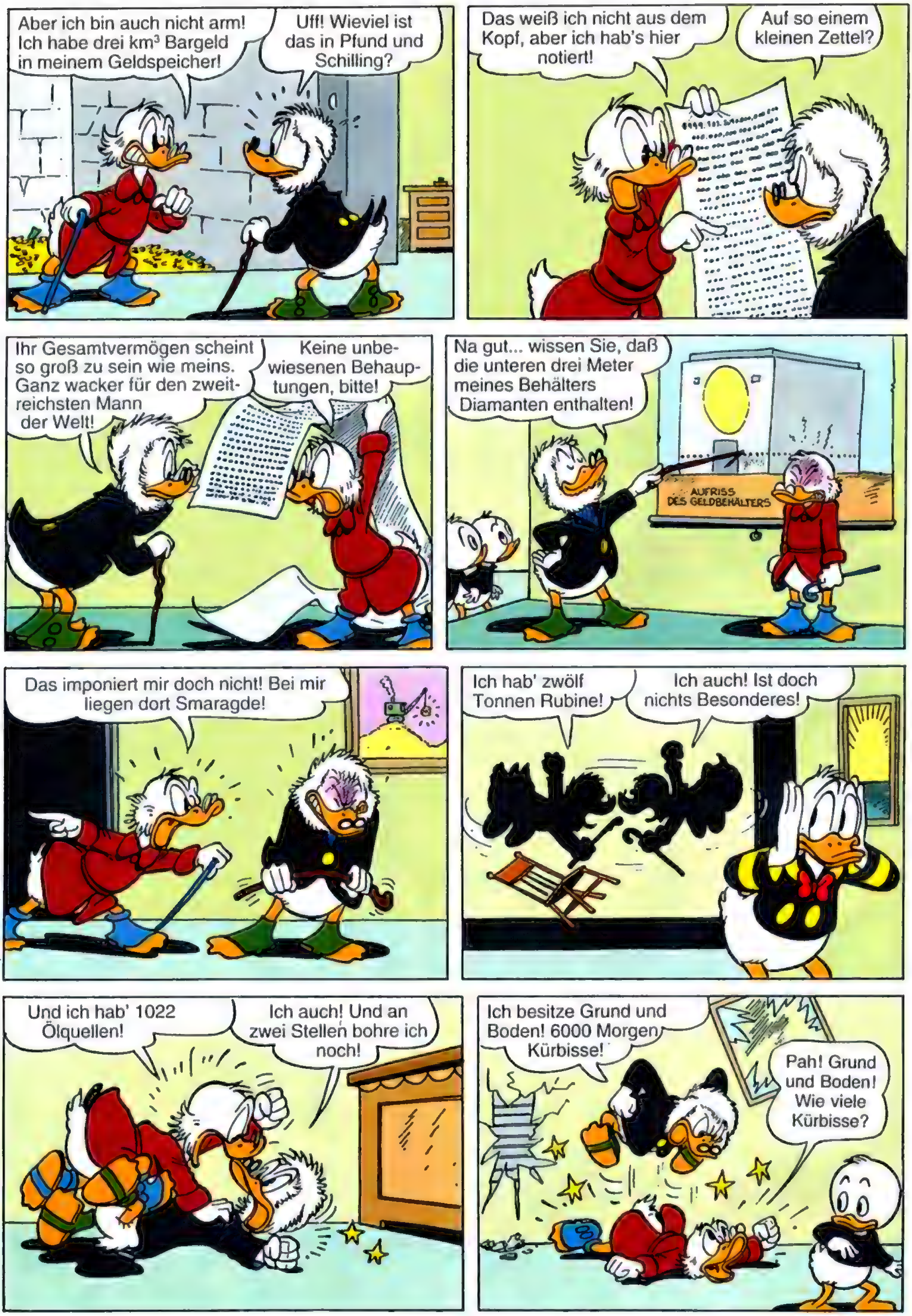
Fortsetzung von Seite 50

Der zweitreichste Mann der Welt

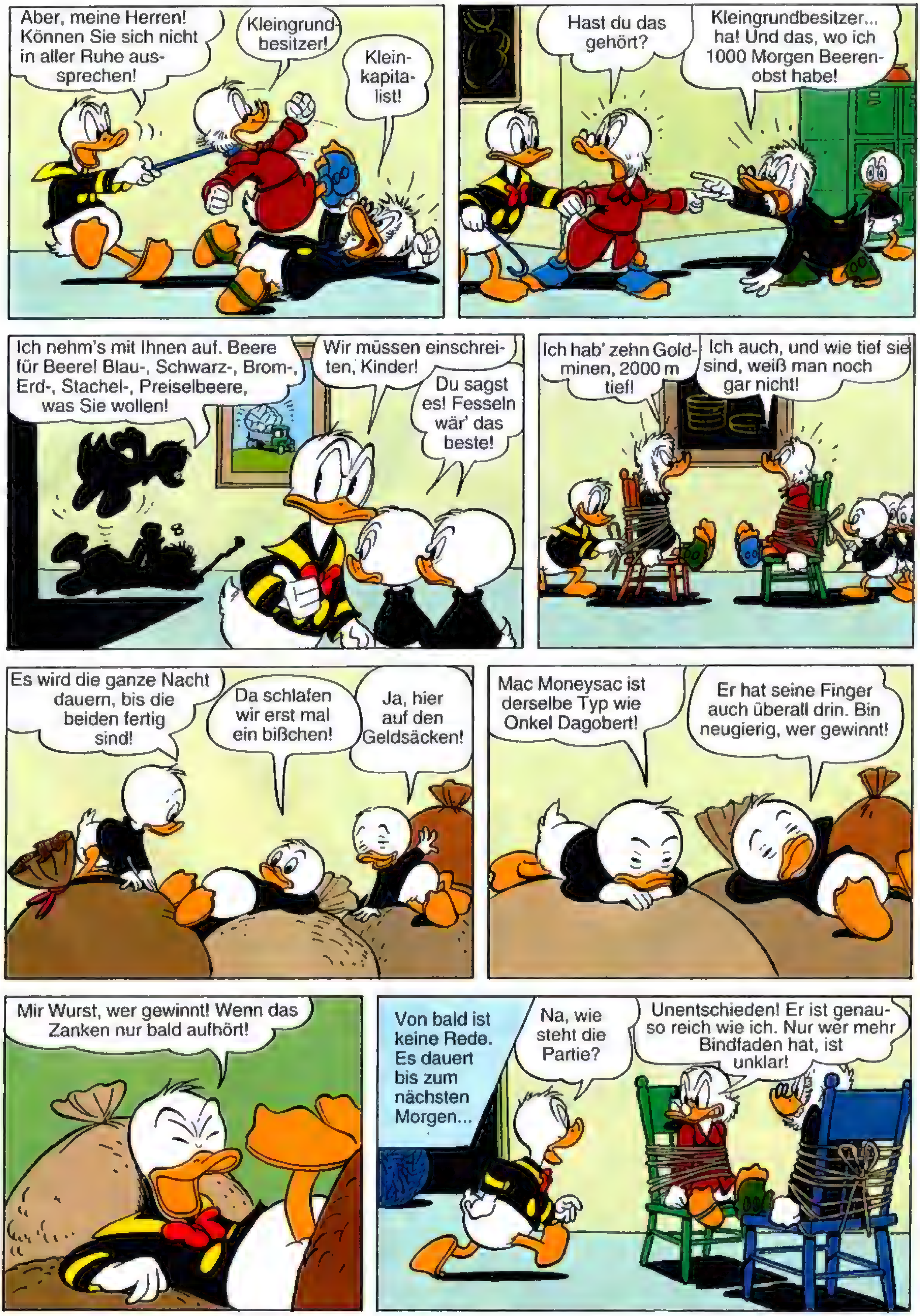
Teil 2

Fürwahr ein bemerkenswerter Empfang, aber das hätte man sich eigentlich denken können – schließlich treffen hier zwei Männer ganz besonderen Kalibers aufeinander, und da darf's schon mal etwas ungewöhnlicher zugehen. Doch langes Staunen ist nicht Onkel Dagoberts Art, und so schiebt man die Kanone beherzt zur Seite...





Aber ich bin auch nicht arm! Ich habe drei km³ Bargeld in meinem Geldspeicher!
Uff! Wieviel ist das in Pfund und Schilling?
Das weiß ich nicht aus dem Kopf, aber ich hab's hier notiert!
Auf so einem kleinen Zettel?
Ihr Gesamtvermögen scheint so groß zu sein wie meins. Ganz wacker für den zweitreichsten Mann der Welt!
Keine unbewiesenen Behauptungen, bitte!
Na gut... wissen Sie, daß die unteren drei Meter meines Behälters Diamanten enthalten!
AUFRISS DES GELDBEHÄLTERS
Das imponiert mir doch nicht! Bei mir liegen dort Smaragde!
Ich hab' zwölf Tonnen Rubine!
Ich auch! Ist doch nichts Besonderes!
Und ich hab' 1022 Ölquellen!
Ich auch! Und an zwei Stellen bohre ich noch!
Ich besitze Grund und Boden! 6000 Morgen Kürbisse!
Pah! Grund und Boden! Wie viele Kürbisse?


Aber, meine Herren! Können Sie sich nicht in aller Ruhe aussprechen!
Kleingrundbesitzer!
Kleinkapitalist!
Hast du das gehört?
Kleingrundbesitzer... ha! Und das, wo ich 1000 Morgen Beerenobst habe!
Ich nehm's mit Ihnen auf. Beere für Beere! Blau-, Schwarz-, Brom-, Erd-, Stachel-, Preiselbeere, was Sie wollen!
Wir müssen einschreiten, Kinder!
Du sagst es! Fesseln wär' das beste!
Ich hab' zehn Goldminen, 2000 m tief!
Ich auch, und wie tief sie sind, weiß man noch gar nicht!
Es wird die ganze Nacht dauern, bis die beiden fertig sind!
Da schlafen wir erst mal ein bißchen!
Ja, hier auf den Geldsäcken!
Mac Moneysac ist derselbe Typ wie Onkel Dagobert!
Er hat seine Finger auch überall drin. Bin neugierig, wer gewinnt!
Mir Wurst, wer gewinnt! Wenn das Zanken nur bald aufhört!
Von bald ist keine Rede. Es dauert bis zum nächsten Morgen...
Na, wie steht die Partie?
Unentschieden! Er ist genauso reich wie ich. Nur wer mehr Bindfaden hat, ist unklar!

Streitet ihr euch etwa auch noch um eure Bindfadenknäuel?
Um was sonst? In allem andern sind wir gleich. Jetzt kommt's auf den Bindfaden an!
Wer der reichste Mann der Welt ist, hängt nun nur noch davon ab, welcher von beiden den meisten Bindfaden gesammelt hat. Onkel Dagobert hat sein Knäuel aus dem Hotel holen lassen...
Von außen sind sie genau gleich groß. Wir müssen sie aufrollen!
Na schön! Afrika ist groß genug!
Das kann doch tagelang dauern! Gibt es denn keine andere Methode?
Zum Beispiel wiegen?
Gewicht und Größe zählen nicht. Nur die Länge!
Und die kann nur durch Abrollen festgestellt werden!
Eben! Uns zwar durch Abrollen in schnurgerader Linie!
Ihr spinnt alle beide!
Da müßt ihr quer durch ganz Afrika!
Das ist nun einmal nicht zu ändern!
Sie sind also einverstanden?
O ja, bin ich!
Sogar sehr!
Wollte genau dasselbe vorschlagen!
Hihihi!

ANZEIGE

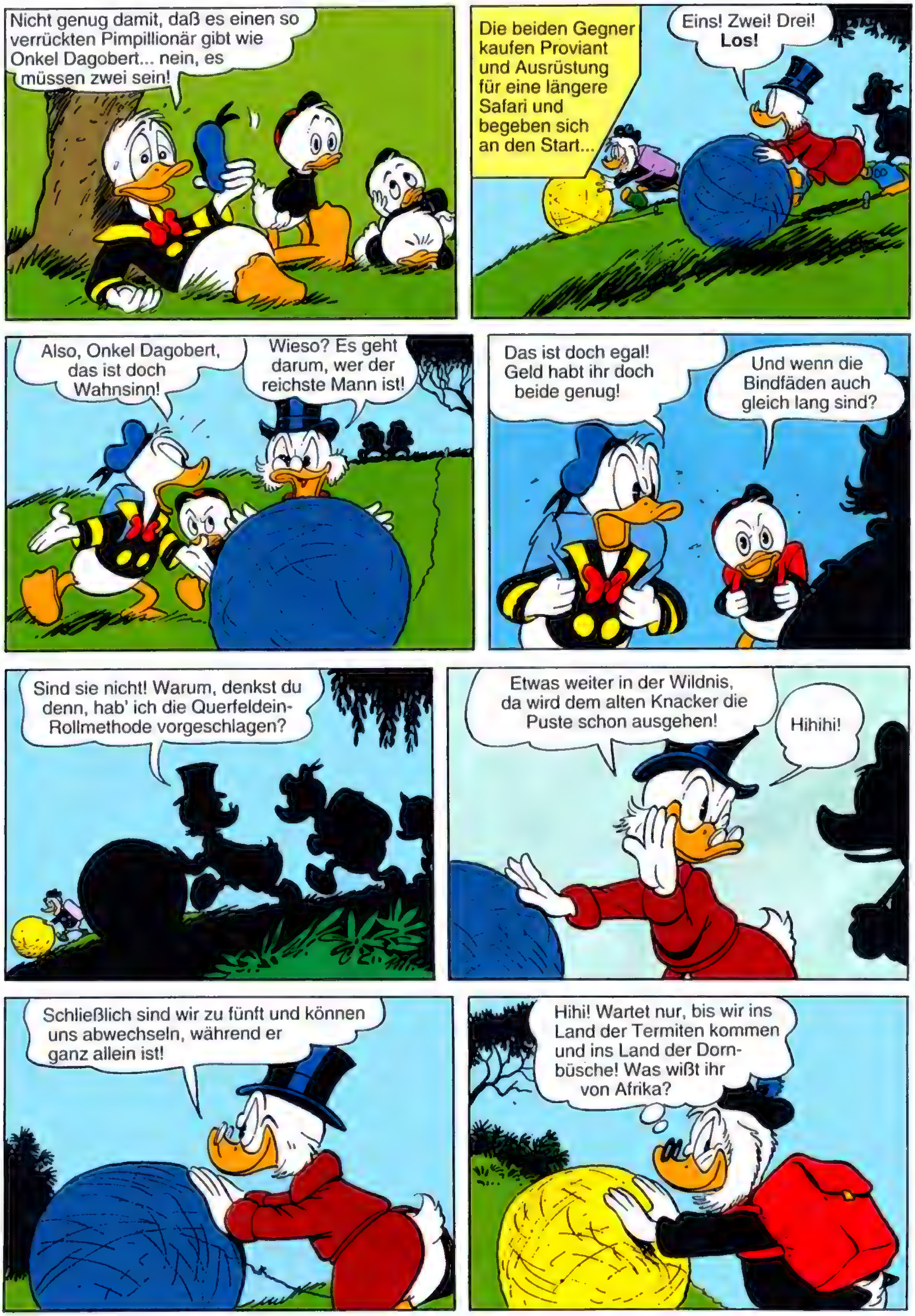
Wer seine Micky Maus-Hefte liebt...

2 Sammelordner

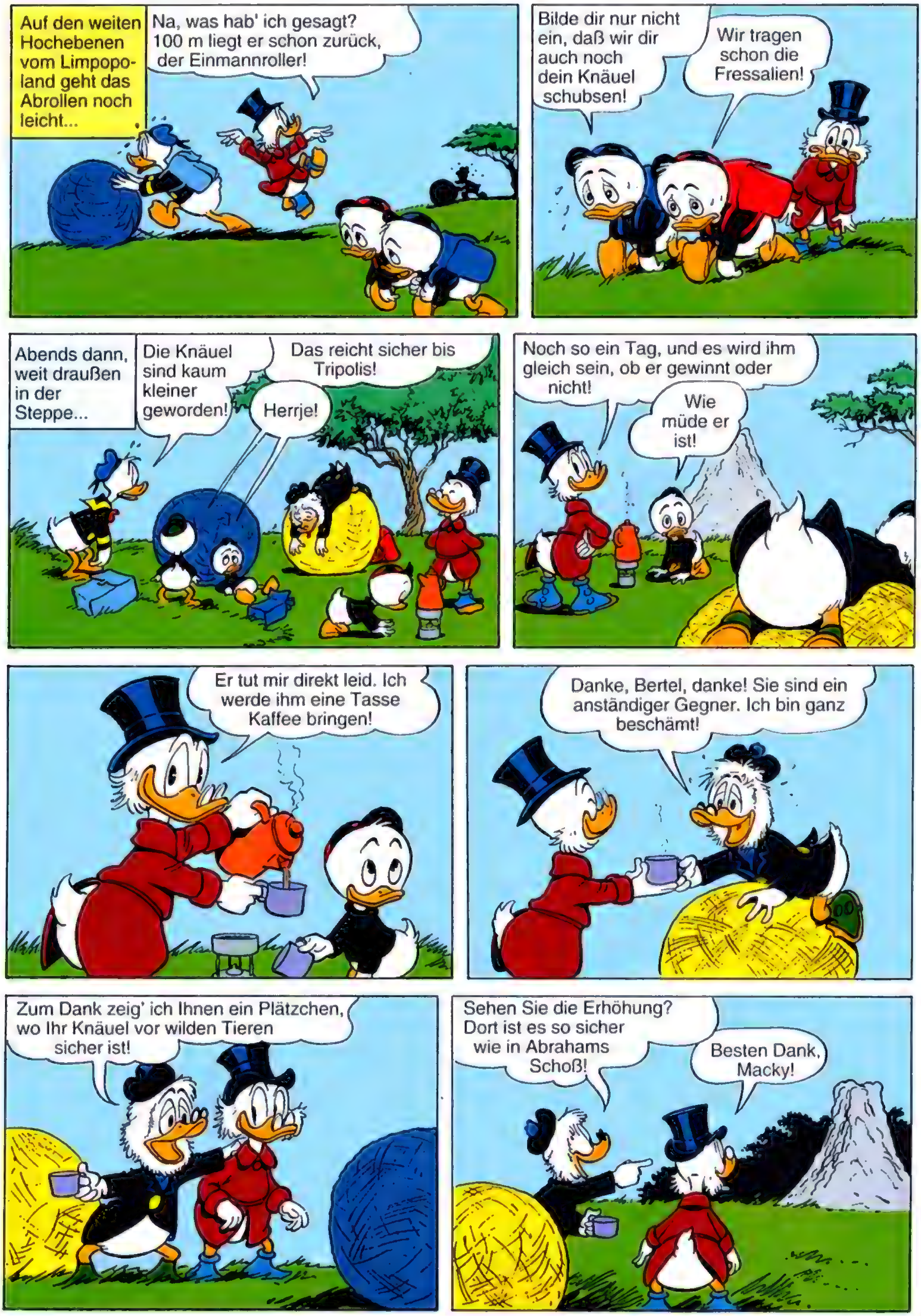
- Für die 56 Hefte eines ganzen Jahres, einschließlich der 4 Doppelhefte.
- Einfaches und sicheres Klammer-System zum Einheften und Wieder-Herausnehmen
- Aus stabilem, abwaschbarem Material

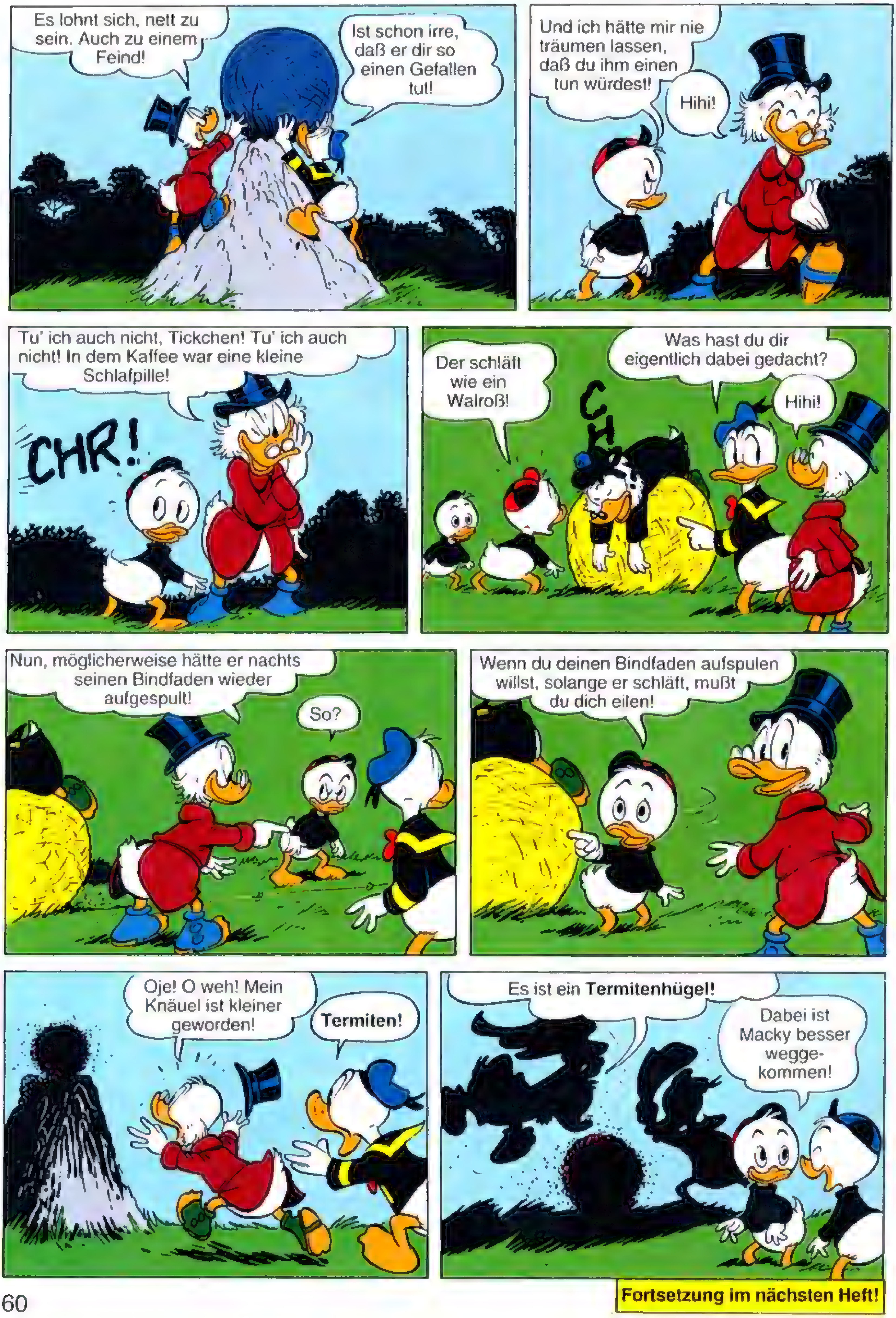
Deine Ordner bestellst du per Überweisung:
in Deutschland: DM 15,– auf das Konto Nr. 8855-707, Postgiroamt Stuttgart, BLZ 600 100 70 des Ehapa Verlags
in Österreich: öS 99,– auf das Postscheckkonto 7 455.940 des Egmont Verlags
in der Schweiz: SFr. 15.- auf das Postscheckkonto 80-2315-6 der Egmont AG
Kennwort „Sammelordner" mit Namen und Anschrift nicht vergessen!

Dieses Angebot gilt bis 30.6.1993. Jedes vorangehende Angebot verliert mit Erscheinen dieser Anzeige seine Wirkung.



Nicht genug damit, daß es einen so verrückten Pimpillionär gibt wie Onkel Dagobert... nein, es müssen zwei sein!
Die beiden Gegner kaufen Proviant und Ausrüstung für eine längere Safari und begeben sich an den Start...
Eins! Zwei! Drei! **Los!**
Also, Onkel Dagobert, das ist doch Wahnsinn!
Wieso? Es geht darum, wer der reichste Mann ist!
Das ist doch egal! Geld habt ihr doch beide genug!
Und wenn die Bindfäden auch gleich lang sind?
Sind sie nicht! Warum, denkst du denn, hab' ich die Querfeldein-Rollmethode vorgeschlagen?
Etwas weiter in der Wildnis, da wird dem alten Knacker die Puste schon ausgehen!
Hihihi!
Schließlich sind wir zu fünft und können uns abwechseln, während er ganz allein ist!
Hihi! Wartet nur, bis wir ins Land der Termiten kommen und ins Land der Dornbüsche! Was wißt ihr von Afrika?


Auf den weiten Hochebenen vom Limpopoland geht das Abrollen noch leicht...
Na, was hab' ich gesagt? 100 m liegt er schon zurück, der Einmannroller!
Bilde dir nur nicht ein, daß wir dir auch noch dein Knäuel schubsen!
Wir tragen schon die Fressalien!
Abends dann, weit draußen in der Steppe...
Die Knäuel sind kaum kleiner geworden!
Das reicht sicher bis Tripolis!
Herrje!
Noch so ein Tag, und es wird ihm gleich sein, ob er gewinnt oder nicht!
Wie müde er ist!
Er tut mir direkt leid. Ich werde ihm eine Tasse Kaffee bringen!
Danke, Bertel, danke! Sie sind ein anständiger Gegner. Ich bin ganz beschämt!
Zum Dank zeig' ich Ihnen ein Plätzchen, wo Ihr Knäuel vor wilden Tieren sicher ist!
Sehen Sie die Erhöhung? Dort ist es so sicher wie in Abrahams Schoß!
Besten Dank, Macky!


Es lohnt sich, nett zu sein. Auch zu einem Feind!
Ist schon irre, daß er dir so einen Gefallen tut!
Und ich hätte mir nie träumen lassen, daß du ihm einen tun würdest!
Hihi!
Tu' ich auch nicht, Tickchen! Tu' ich auch nicht! In dem Kaffee war eine kleine Schlafpille!
CHR!
Der schläft wie ein Walroß!
Was hast du dir eigentlich dabei gedacht?
Hihi!
Nun, möglicherweise hätte er nachts seinen Bindfaden wieder aufgespult!
So?
Wenn du deinen Bindfaden aufspulen willst, solange er schläft, mußt du dich eilen!
Oje! O weh! Mein Knäuel ist kleiner geworden!
Termiten!
Es ist ein Termitenhügel!
Dabei ist Macky besser weggekommen!
Fortsetzung im nächsten Heft!

GAMES WORLD
EXCELLENT!
Game Gear - BLITZ - KREISCH - BRAVO - plus 4 Spielen - KLATSCH - JOHL - PFEIFF - und zwar: Columns - SCHEPPER - KOMBINIER - STAUN, Smash Tennis - KAWUMM - HECHEL - STÖHN, Rally Challenge - WWRROOOAARR - DRÖHN - QUIIIIEETSCH - und Elfmeterschießen - SCHWITZ - KRACH - RAUNZ, jetzt um nur -TROMMEL - RUMMS - SCHNARR - DM 249,--. FLIPP - JUBEL - TRAMPEL.
SEGA
GAME GEAR
4 FUN
SEGA

ENTE GUT.

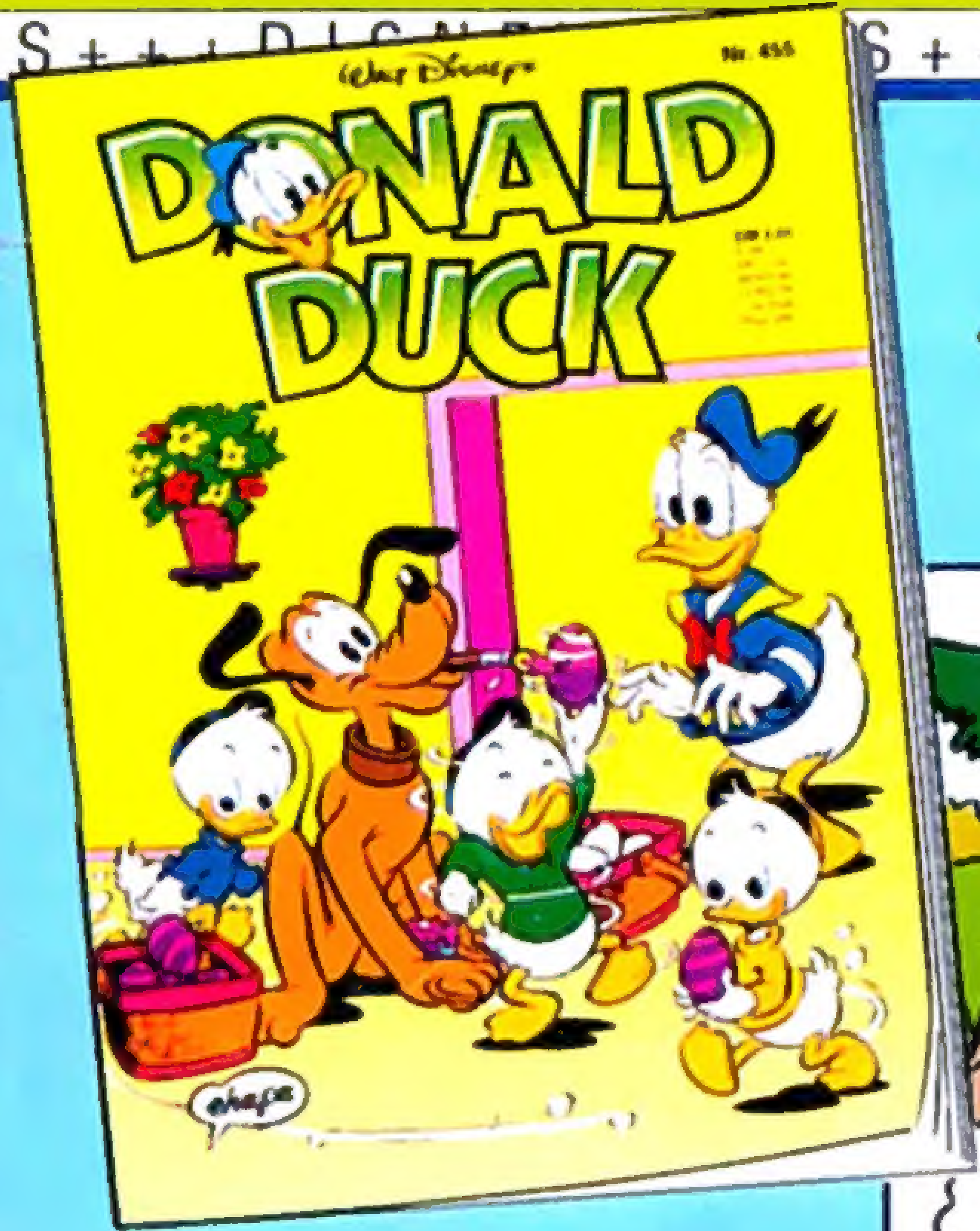
MICKYVISION plus Nr. 8

Zu gewinnen:
30 Fahrrad-Kombitaschen

Im Comicteil:

Der Dumme ist meistens Donald!

Der Ärmste muß sich einiges gefallen lassen in seinem neuen Job als Abfallsammler im Stadtpark. Eigentlich hatte er ja gehofft, allerlei Wertvolles zu finden. Doch das gelingt leider immer nur anderen. Wen wundert's, daß Donald immer wütender wird. Und dann geschieht etwas, das Donalds angesammelten Zorn mit aller Macht zur Entladung bringt...



In geheimer Mission

Im Dienste der Königin bricht Musketier Donald von Paris nach England auf, um dort die Juwelen der Regentin zu holen. Doch was wie ein harmloser Botengang beginnt, entpuppt sich schon bald als äußerst heikle Mission. Denn ein Spion mit wahrlich verblüffender Verkleidungstechnik begleitet den nichtsahnenden Donald auf Schritt und Tritt...

Mehr über dieses aufregende Abenteuer in Walt Disneys

DONALD DUCK Nr.455

...ALLES GUT

Diese Woche im Disney Club:

samstags von 16.00 bis 17.25 Uhr
sonntags von 8.35 bis 10.00 Uhr
(Wiederholung vom Samstag)

Weiter geht's mit Ralfs Abenteuern im Hotel, Antje besucht eine Bohrinsel, und zu Besuch im Studio ist eine Kinder-Jazztanzgruppe.

Filme:

Micky und Minni machen einen Ausflug mit einer Kutsche... und landen im Straßengraben.

Darkwing Duck: Darkwing und Quack gelangen auf der Suche nach Bennie Buxbaum in eine äußerst merkwürdige Gegend, in der alle Bewohner mit Kohlköpfen in den Händen umhergehen. Aber sie sollen auf noch merkwürdigere Dinge stoßen!

Chip und Chap: Samson und Summi jagen Al Katzone eine Wunderlampe ab. Doch mit den Wünschen hat Samson dann so seine Probleme...

Ein perfektes Paar: Trents Eltern kehren nach Hause zurück. Wie werden sie auf die Veränderungen in Trents Leben reagieren?

Ganz schön flott: die Jazztanzgruppe Miller-Power-Kids aus München!

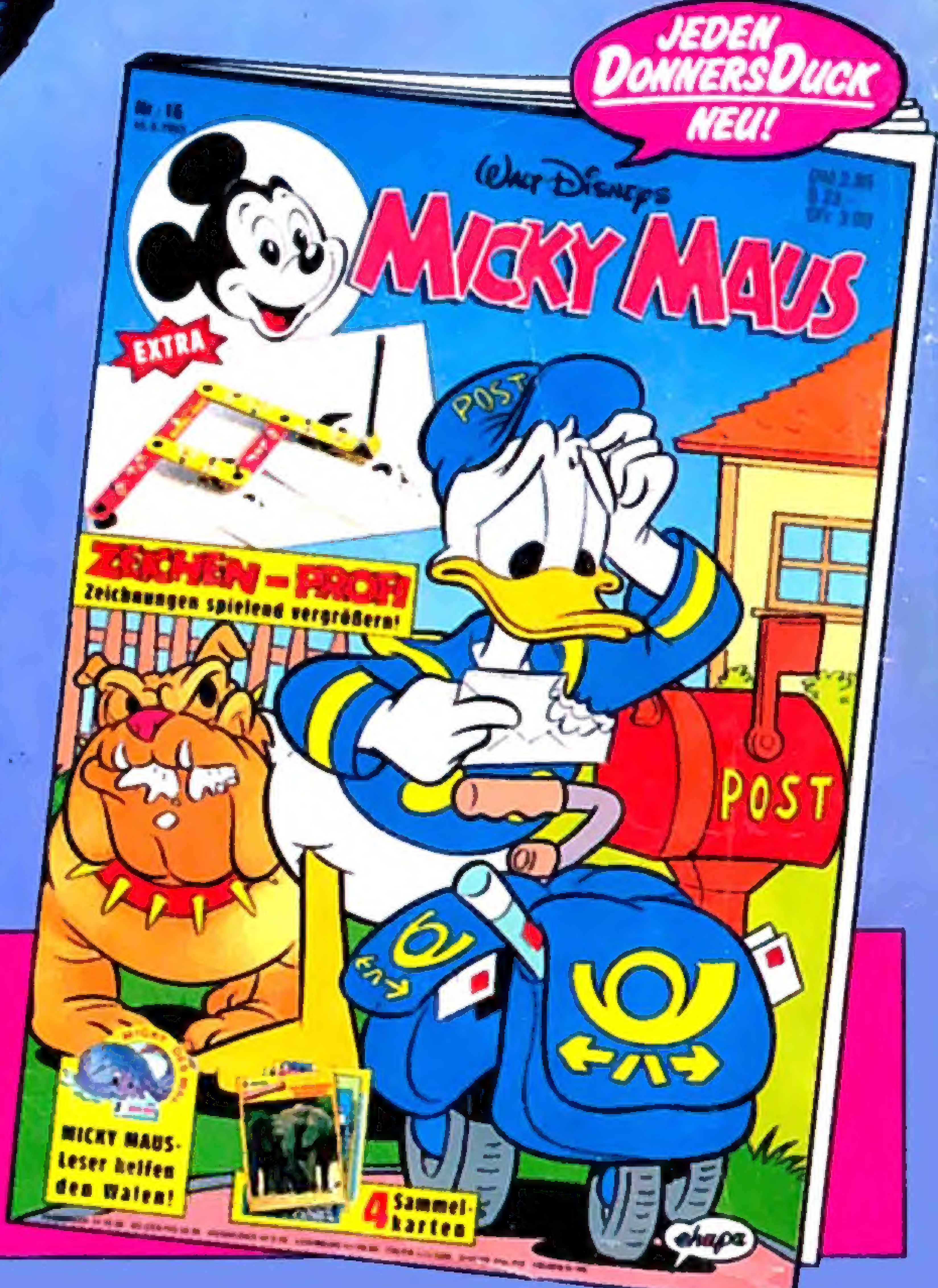
NÄCHSTE WOCHE IN DER MICKY MAUS

Ein perfektes Hilfsmittel zum Abzeichnen...

ZEICHEN-PROFI

EXTRA

Mit diesem Spezialgerät kannst du jede beliebige Strichzeichnung auf ein anderes Blatt übertragen und dabei sogar noch vergrößern!

Noch einmal erfährst du Faszinierendes und Unbekanntes aus der modernen Wal-Forschung!

4 SAMMEL-KARTEN